



Electronic Calculator Operating Manual
Calculatrice Electronique Manuel du Fonctionnement
Calculadora Electronica Manual de Instruccion



Model
Modèle
Modelo

1260-3

Preface

Congratulations on your choice of a Victor electronic calculator. Careful design, quality materials, painstaking workmanship, and advanced research and production facilities have given you a calculator that, with proper care, will provide years of trouble-free service.

This operating manual describes the features and operation of the Victor 1260-3 electronic calculator.

Model 1260-3 is a print/display calculator, 12-digit, with one independent memory.

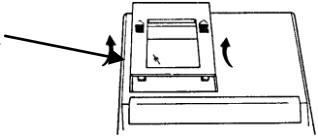
This calculator features the four basic arithmetic operations, grand total, percentage and delta percent-of-change, cost, sell, margin, change sign, sigma, item count with averaging, non-add/date functions, programmable tax rate key for two independent tax keys, backspace, square root function, time and date functions with battery back-up.

TABLE OF CONTENTS

Operations and General Maintenance	3
Replacing the Ribbon	4
Paper Feed	4
Battery Replacement	5
Keyboard Diagrams	6
Slide Switch Features	7
Key Features	9
Troubleshooting	11
Application Examples	33
Setting the Date and Time	55
Warranty	57

BEFORE TURNING ON - Please remove the shipping-cushion placed on the ribbon and check the rating label on the bottom to see if the rated voltage corresponds to the local voltage before plugging in the AC cord.

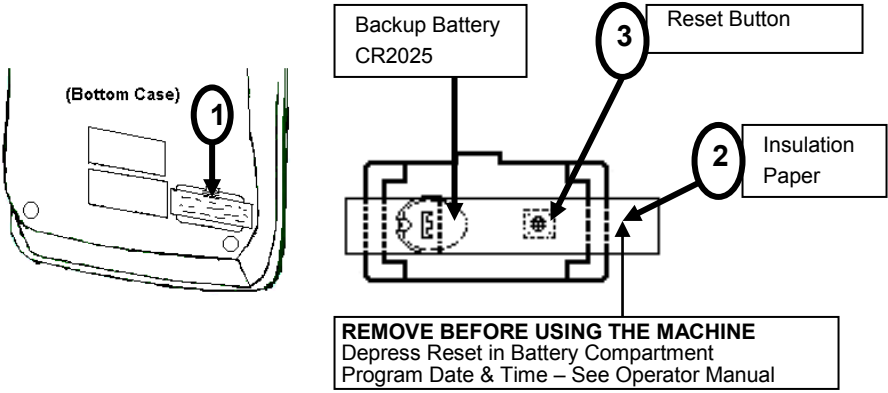
Note: Ribbon cushion is located under printer cover.



ACTIVATE BACKUP BATTERY

Before start using the calculator, please remove the insulation paper below the backup battery.

1. Turn the AC power switch OFF and remove the battery compartment cover located on the bottom case.
2. Remove the insulation paper located below the backup battery.
3. PRESS THE RESET SWITCH.
4. Replace the battery compartment cover.
5. Turn ON the AC power switch.
6. Program the date and time according to the instruction manual.



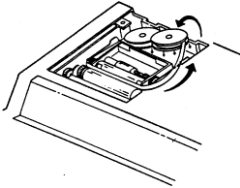
GENERAL MAINTENANCE

1. Do not place the machine in hot, dusty or damp locations.
2. To clean the housing use a silicon-treated cloth. Do not use water or detergents.
3. Do not place anything on the housing, particularly on the head of the printer mechanism:
4. Turn off the power switch before removing the plug from AC wall outlet.
5. Turn the power switch off while not in use.

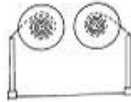
REPLACING THE RIBBON

Your calculator is shipped with a 2-color ribbon already in place. You do not need to install or change it before you begin using the calculator. When you have been using your calculator for some time, however, the print will gradually become faint, indicating that you should change the ribbon. To change the ribbon, follow these steps.

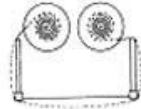
1. Remove paper roll, tearing paper at rear of calculator. Use the Paper Advance (↑) key to feed the remaining paper tape through the printer. Then remove the printer cover.
2. Remove the old ribbon by pulling upward.
3. Install the ribbon spool with the black edge up. Roll from the outside of the full spool and place the first spool on the spindle not engaged by the lever. Thread the new ribbon along the outside of the guides and in front of the print wheels. Switch the lever to the other side and replace the second spool.
4. Rotate the spools to take up any slack. Replace the printer cover and the paper tape. **(Replace with Victor Ribbon #7010)**



Correct Direction



Incorrect Direction



HOW TO FEED THE PAPER TAPE

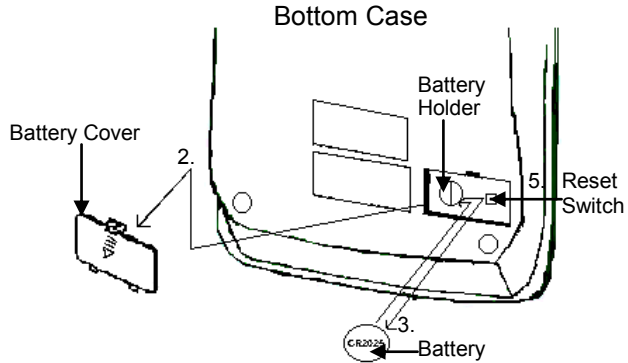
1. Put the new paper roll on the paper arm.
2. Insert the paper into the slot as indicated.
3. Depress the paper feed key.
4. Suitable paper roll:

Width: max. 58mm (2.25")
Diameter: max. 50mm (1.97")
Paper: Normal paper
(45kg/1000 sheets/788 x 1091 mm)



BATTERY REPLACEMENT

1. Turn the AC power switch off
2. Remove - the battery compartment cover located on the calculator bottom case.
3. Remove the old battery and install a new CR2025 or equivalent.
4. Turn on the AC power switch
5. **PRESS THE RESET BUTTON**
6. Replace the battery compartment cover.
7. Reprogram the date and time.
(See page 55 & 56)

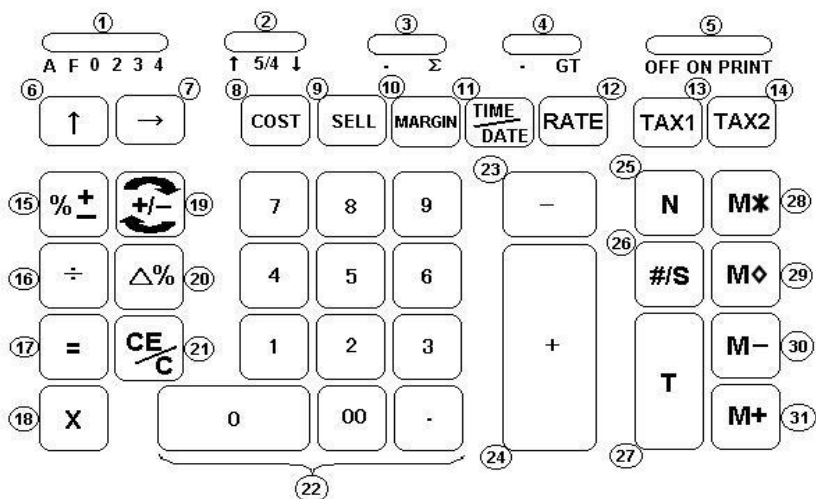


CAUTION

Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Only replace with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturers' instructions.

8. The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.
9. This equipment is not suitable for use in locations where children are likely to be present.
10. Keep new and used batteries away from children.
11. If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children.
12. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.

Model 1260-3 Keyboard Layout



1. Decimal Selector	17. Equal
2. Rounding Selector	18. Multiplication
3. Sigma Switch	19. Sign Change
4. Grand Total Switch	20. Delta Percentage
5. Power/Print Switch	21. Clear Entry / Clear
6. Paper Feed	22. Numeric Key Pad
7. Back Space	23. Subtraction
8. Cost	24. Addition
9. Sell	25. Item Count
10. Margin	26. Non-add / Subtotal
11. Time/Date Display	27. Total
12. Tax Rate Preset	28. Memory Total
13. Tax 1	29. Memory Subtotal
14. Tax 2	30. Memory Subtraction
15. Percentage	31. Memory Addition
16. Division	

This section describes the mode switches, data entry keys, and operating keys provided on your calculator. The following terms are used in discussing your calculator's operation:

- The **accumulator** is the area of the calculator's logic that stores a running total of the results of addition and subtraction operations. It is the "adding machine" portion of the calculator.
- The **calculating register** is the area of the calculator's logic where the intermediate and final results of multiplication, division and percentage calculations are stored. The contents of the calculating register do not affect the accumulator.
- The **keyboard register** is the area of the calculator's logic that stores the value that will immediately be used in the next calculation.
- The **item count register** is the area of the calculator's logic that counts your entries into the accumulator. Each positive entry is counted as one item. Each Negative entry is subtracted resulting in a net item count. It is also net or gross programmable.
- The **memory register** is the area of the calculator's logic that accumulates amounts you add to or subtract from the memory. Because the memory register is independent of the accumulator and the calculating register, it retains its value until you clear it with the Memory Total (M*) key.

SLIDE SWITCH FEATURES

This section illustrates and describes the mode switches you can use to control your calculator's operation.

1. A F 0 2 3 4 Decimal Point Selector

A

Monetary Add Mode: At this setting, amounts entered are assumed to be monetary. The calculator automatically supplies a decimal point to the left of the last two digits entered. Use this setting to add, subtract, multiply and divide decimals.

Units/price mode operation:

Multiplication: The first factor will be entered as a whole number and the second factor will have a decimal point supplied to the left of the last two digits.

Division: The first factor will have a decimal point supplied to the left of the last two digits and the second factor will be entered as a whole number.

0,2,3,4

Fixed decimal point mode; these settings specify the number of digits to the right of the decimal point that are shown in the result.

F

Floating decimal point mode; this setting specifies that all digits of the result are shown up to a maximum of 12 digits. If the result exceeds these capacities, excess digits to the right of the decimal point are dropped. No rounding takes place.

2. \uparrow 5/4 \downarrow
 \uparrow

Decimal Rounding Selector

This setting causes automatic round up.

5/4

This setting causes automatic round off. If the last digit of the result that will be printed or printed/displayed upon rounding is followed by a value of 0 to 4, the digit is unchanged. If the last digit of the result that will be printed or printed/displayed upon rounding is followed by a value of 5 to 9, the digit is rounded up.

\downarrow

This causes automatic round down (truncation).

3. \bullet Σ
 Σ

Sigma Switch

When the Sigma switch is in the “ Σ ” position, the results of multiplication or division calculations completed by the = or % key are automatically added to the accumulator.

- When the Sigma switch is in this position, the results of these calculations are not added to the accumulator. The sum of these accumulations is displayed by depressing the Subtotal key and are displayed and cleared by depressing the Total key.

4. \bullet GT

Grand Total Switch

- Calculation without Grand Total

GT

Any total taken with **T** key is automatically accumulated to memory. The accumulated grand total can be recalled by pressing the **M*** key.

5. OFF/ON/PRINT
OFF

Power/Printer Select Switch

Turn **Off** the calculator.

ON

Printer is activated only when feed key or **#/S** key is pressed.

PRINT

Printer is activated as long as calculator is turned on.

KEY FEATURES

6. **[↑]** **Paper Feed Key**
Advance the paper roll.
7. **[→]** **Right Shift Key**
Deletes right most character of a live entry.
8. **[COST]** **Cost Key**
Used to enter the Cost factor in a Gross Profit Margin calculation.
9. **[SELL]** **Sell Key**
Used to enter the Selling price in a Gross Profit Margin calculation.
10. **[MARGIN]** **Margin Key**
Used to enter the desired Margin in a Gross Profit Margin calculation.
11. **[TIME/DATE]** **Time and Date Display Key**
Used to display or program the date and time. Depressing this key once will cause the date to display, a second depression will display the time. Holding the key down for three seconds will cause the date or time to flash, this is the program mode.
12. **[RATE]** **TAX Rate Preset Key**
Used to enter TAX rate.
13. **[TAX 1]** **Tax 1 Key**
Calculate an amount of tax with tax rate preset by **RATE** key. Use **+** key for calculating an amount including VAT, and **-** key for calculating an amount excluding VAT.
14. **[TAX 2]** **Tax 2 Key**
Calculate an amount of tax with tax rate preset by **RATE** key. Use **+** key for calculating an amount including VAT, and **-** key for calculating an amount excluding VAT.
15. **[%±]** **Percent Key**
Completes percent calculation when Multiple or Division key is used.
16. **[÷]** **Division Key**
The Division key performs division, automatic constant division and intermediate sequential operations. It establishes the next amount as a constant divisor. The **÷** key also causes the calculator to divide when you depress the **=**, **%**, **M+**, **M-**, **X** or **+** key. Each divisor entry is retained as a constant (except **M+** and **M-** entries) until you depress the **X**, **+** or Clear.
17. **[=]** **Equal Key**
To get the result in multiplication or division.
18. **[X]** **Multiplication Key**
The multiplication key performs multiplication, automatic constant multiplication and intermediate sequential operations. It establishes the amount entered or the previous printed or printed/displayed amount as a constant multiplicand. The **X** key also causes the calculator to multiply when you depress the **=**, **%**, **M+**, **M-**, **X** or **+** key. Each multiplicand entry is retained as a constant (except **M+** and **M-** entries) until you depress the **X**, **+**, or Clear.

19. **[+/-]** **Sign Change Key**
Reverse the sign on the display.
20. **[Δ%]** **Delta Percentage**
Automatically compares any two amounts and then calculates and prints the difference and percent of change.
21. **[CE/C]** **Clear Entry Key / Clear**
Clears a live entry by pressing this key once. Press twice to clear the accumulator or pending calculation. Does not clear the Memory or Grand total.
22. **[0]-[9], [00] & [.]** **Numeric Keys**
The calculator uses the conventional 10-key indexing keyboard, and includes the double zero key and decimal point key. Whole numbers are entered exactly as they are written.
23. **[-]** **Minus Key**
Subtracts an amount from the accumulator. To subtract the same amount more than one time (repeat subtraction), enter that amount once and depress the Minus key as many times as necessary. If this key is depressed immediately after [%] key, it works as percent minus key.
24. **[+]** **Plus Key**
Adds an amount to the accumulator. To add the same amount more than one time (repeat addition), enter that amount once and depress the Plus key as many times as necessary. If this key is depressed immediately after [%] key, it works as percent plus key.
25. **[N]** **Item Count Key**
Calculations with item count and/or averaging. Also used to set the N count to Gross or Net.
26. **[# / S]** **Date / Subtotal Key**
: It will print live entry as an identifier as an invoice number with “#” mark.
S : It prints but does not clear the accumulator.
27. **[T]** **Total Key**
Prints and clears the accumulator. When this key is pressed with the “GT” switch is on, the result is accumulated automatically in the memory register.
28. **[M*]** **Memory Total Key**
Prints and clears the memory.
29. **[M◇]** **Memory Subtotal Key**
Prints but does not clear the memory.
30. **[M-]** **Memory Minus Key**
Subtracts an amount from memory. If there is a live calculation pending, the Memory Minus key will complete the calculation and subtract the amount from Memory.
31. **[M+]** **Memory Plus Key**
Adds an amount to memory. If there is a live calculation pending, the Memory plus key will complete the calculation and accumulate the result to Memory.
32. **[±], [=]** **Square Root**
By depressing the ± and then the = key the square root result will be achieved.

Troubleshooting

Many problems such as no power, no key response etc., can be resolved using the RESET button. Please follow these instructions:

1. Machine must be plugged in and ON, and in the PRINT mode.
2. Turn machine over so you can see the battery compartment.
3. Open the battery compartment and locate the RESET button located next to the silver battery.
4. Depress the RESET button; you will hear the machine cycle. If you do not hear the machine recycle, push the button a 2nd time.
5. Replaced the battery compartment cover and turn the machine right side up.
6. Test the machine.

If this procedure has not successfully resolved your problem please call 800-628-2420 for further assistance.

French:

Plusieurs problèmes tels que le manqué d'alimentation électrique, le manqué de réaction des touches du clavier, etc. peuvent être résolues en appuyant sur le bouton de réenclenchement. Pour ce faire, veuillez suivre les consignes suivantes.

1. La calculatrice doit être mise sous tension et sous le mode imprimer (PRINT).
2. Retourner la calculatrice afin de voir le compartiment des piles qui se trouve en dessous.
3. Ouvrir le compartiment des piles et localiser le bouton de réenclenchement (RESET) près de la pile argentée.
4. Appuyer sur le bouton de réenclenchement, vous entendrez le cycle de la calculatrice. Si vous ne l'entendez pas, appuyez sur le bouton une deuxième fois.
5. Refermer le compartiment des piles et retourner la calculatrice.
6. Faites l'essai de votre calculatrice.

Si ces consignes n'ont pas réglé le problème de votre calculatrice, veuillez communiquer avec la compagnie VICTOR au 1-800-628-2420 pour tout renseignement supplémentaire.

Spanish:

Muchos problemas tales como falta de potencia, ninguna respuesta de las teclas etc. puede ser resueltos usando el botón del reajuste. Siga por favor estas instrucciones.

1. La maquina debe de estar enchufada, prendida, y en el modo de impresion.
2. Devuelve la calculadora boca abajo, para ver el compartimiento de la batería.
3. Abra el compartimiento de batería y localice el botón del reajuste, situado al lado de la batería de plata.
4. Presione el botón del reajuste, usted debe de oír el ciclo de la maquina. Si usted no oye la maquina reciclar presione el botón una Segunda vez.
5. Sustituye la cubierta del compartimiento de batería y devuelve la maquina boca arriba.
6. Pruebe la maquina.

Si este procedimiento no ha dado resultados con su problema, por favor llame a: 001-877-628-2420, para ayuda adicional.

Français

Préface

Félicitations pour avoir choisi une calculatrice électronique Victor. Une étude approfondie, des matériaux de qualité, une fabrication soignée, ainsi que des installations modernes de recherche et de production, vous ont donné une calculatrice qui, avec des soins corrects, vous procurera des années de service sans problèmes.

Ce manuel de fonctionnement décrit les caractéristiques et le fonctionnement des calculatrices Victor 1260-3.

Le modèle 1260-3 sont des calculatrices à impression et affichage ayant une mémoire.

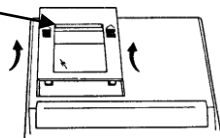
Chaque calculatrice présente aussi les quatre opérations arithmétiques de base, le total général, le pourcentage et le pourcentage de changement, le coût, la vente, la marge, le changement de signe, sigma, le compteur d'articles avec moyenne, les fonctions ne pas ajouter/date, la touche de taux de taxe programmable, le rappel arrière, les calculs de mode unités/prix, la fonction d'heure et date avec pile de soutien.

TABLE DES MATIÈRES

Entretien général	13
Remplacement du ruban	14
Alimentation du papier	14
Remplacement des piles	15
Graphiques du clavier	16
Commutateurs de mode	17
Touches de fonctionnement	19
Dépannage	11
Exemples d'application	33
Fixer la date et heure	55
Garantie	57
Garantie prolongée	58

AVANT L'UTILISATION — Veuillez, s'il vous plaît, retirer le coussin anti-choc placé sur le ruban d'impression. Veuillez, de plus, vérifier sous la calculatrice, l'étiquette indiquant le voltage. S'il correspond, vous pourrez mettre la calculatrice sous tension.

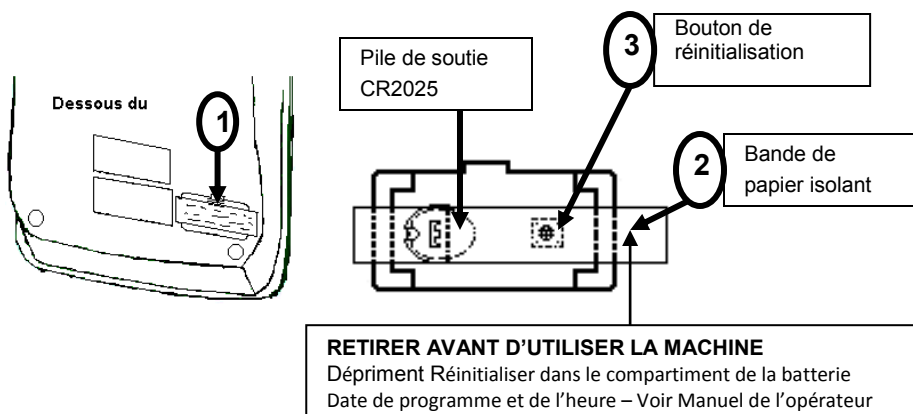
Remarque: Le coussin du ruban est placé sous le couverct de l'imprimante.



ACTIVATION DE LA PILE DE SOUTIEN

Avant de commencer à utiliser votre calculatrice, veuillez retirer la bande de papier isolant de la pile de soutien.

1. Éteindre la calculatrice et retirer le couvercle du compartiment de la pile de soutien situé sous la calculatrice.
2. Retirer la bande de papier isolant derrière la pile de soutien.
3. APPUYER SUR LE BOUTON DE RÉINITIALISATION.
4. Replacer le couvercle du compartiment.
5. Remettre la calculatrice en marche.
6. Programmer la date et l'heure en suivant les instructions indiquées dans le manuel.



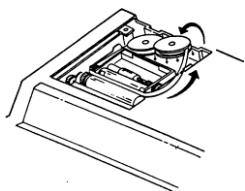
ENTRETIEN GENERAL

1. Ne placez pas la machine dans des emplacements chauds, poussiéreux ou humides.
2. Pour nettoyer le boîtier, utilisez un chiffon traité au silicone. N'utilisez pas d'eau ni de détergents.
3. Ne placez pas quoi que ce soit sur le boîtier, particulièrement sur la tête du mécanisme d'imprimante.
4. Mettez l'interrupteur d'alimentation en position d'arrêt avant de retirer la fiche de la prise murale CA.
5. Mettez l'interrupteur d'alimentation en position d'arrêt en l'absence d'emploi.

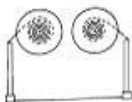
REPLACEMENT DU RUBAN

Votre calculatrice est expédiée avec un ruban bicolore déjà en place. Vous n'avez pas besoin de l'installer ni de le changer avant de commencer à utiliser la calculatrice. Quand vous aurez utilisé votre calculatrice pendant un certain temps, l'impression deviendra progressivement à peine lisible, ce qui indiquera que vous devrez changer le ruban. Pour changer le ruban, suivez ces étapes:

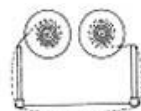
1. Retirez le rouleau de papier en déchirant le papier à l'arrière de la calculatrice. Utilisez la touche Entraînement du Papier (↑) pour faire passer la bande de papier restante à travers l'imprimante. Retirez ensuite le couvercle d'imprimante.
2. Retirez l'ancien ruban en le tirant vers le haut.
3. Installez le nouveau ruban en le poussant vers le bas avec le logo VICTOR regardant vers le haut, comme indiqué. Retirez le protecteur de bobine.
4. Remettez en place le couvercle d'imprimante et la bande de papier.
(Remplacer avec le ruban VICTOR #7010)



bonne direction



mauvaise direction



COMMENT CHANGER LE ROULEAU DE PAPIER

1. Mettez le nouveau rouleau de papier dans le porte-papier, en ouvrant en peu les porte-papier.
2. Introduisez le papier dans la fente comme indiqué ci-contre.
3. Appuyez sur la touche d'alimentation du papier.
4. Rouleau de papier convenable: .

Largeur : 58mm max.

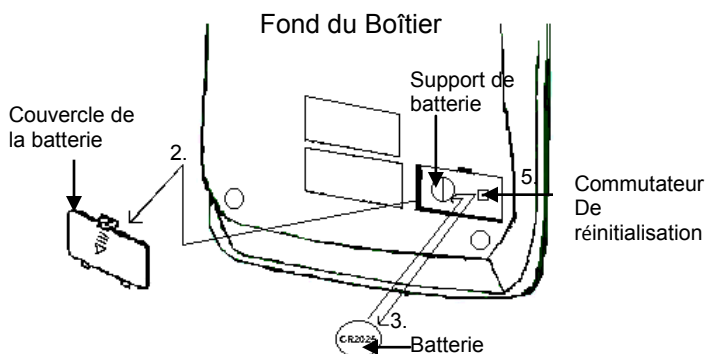
Diamètre : 50mm max.

Papier : Papier normal (45kg/1000 feuilles/788 x 1091 mm)



REPLACEMENT DES PILES

1. Mettez l'interrupteur d'alimentation CA à l'arrêt.
2. Retirez le couvercle du compartiment de PILES situé sous le boîtier de la calculatrice.
3. Retirez l'ancienne pile et installez une nouvelle CR2025 ou l'équivalent.
4. **APPUYEZ SUR LE COMMUTATEUR DE REMISE À ZÉRO.**
5. Remettez en place le couvercle du compartiment de pile.
6. Mettez l'interrupteur d'alimentation CA en marche.
7. Reprogrammez la date et l'heure.

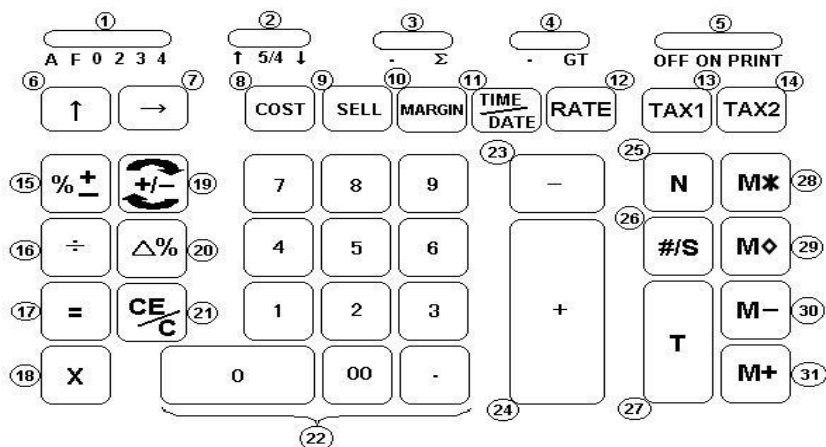


MISE EN GARDE

Danger d'explosion si la pile est remplacée incorrectement. À ne remplacer que par le même type ou un type équivalent recommandé par le fabricant. Mettre au rebut les piles utilisées conformément aux instructions des fabricants.

8. La prise de courant doit être installée près de l'équipement et doit être facilement accessible.
9. Cet équipement ne convient pas pour une utilisation dans des endroits où les enfants sont susceptibles d'être présents.
10. Conservez les piles neuves et usagées loin des enfants.
11. Si le compartiment de la batterie ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit et le garder loin des enfants.
12. Si vous pensez que des batteries pourraient avoir été avalées ou placées à l'intérieur d'une partie du corps, consultez immédiatement un médecin.

Modèle 1260-3 Disposition du Clavier



1. Sélecteur d'arrondi de décimale Decimal Selector	17. Touche égale
2. Sélecteur d'impression	18. Touche de multiplication
3. Commutateur sigma	19. Touche de changement de signe
4. Commutateur de grand total	20. Pourcentage Delta
5. Sélecteur d'impression	21. Effacement/Effacer l'entrée
6. Touche d'entraînement du papier	22. Touches d'entrée des chiffres
7. Touche de rappel arrière	23. Touche de soustraction
8. Coût	24. Touche d'addition
9. Vendeur	25. Touche de compteur d'articles
10. Marge	26. Touche double de sous-total/Ne pas ajouter & date
11. Affichage de la date/heure	27. Touche de total
12. Touche de programmation de taxe	28. Total de la mémoire
13. Taxe 1	29. Sous-total de la mémoire
14. Taxe 2	30. Soustraction de la mémoire
15. Pourcentage	31. Addition de la mémoire
16. Touche de division	

Commandes et touches de fonctionnement

Cette section décrit les commutateurs de mode, les touches de saisie des données et les touches de fonctionnement fournies sur votre calculatrice. Les termes suivants sont utilisés dans le texte du fonctionnement de votre calculatrice.

- Le **L'accumulateur** est la région de la logique de la calculatrice qui mémorise un total cumulé des opérations d'addition et de soustraction. C'est la partie "additionneuse" de la calculatrice.
- Le **registre de calcul** est la région de la logique de la calculatrice où les résultats intermédiaires et finaux des calculs de multiplication, division et pourcentage sont mémorisés. Le contenu du registre de calcul n'affecte pas l'accumulateur.
- Le **registre de clavier** est la région de la logique de la calculatrice qui mémorise la valeur qui sera immédiatement utilisée dans le calcul suivant.
- Le **registre de compteur d'articles** est la région de la logique de la calculatrice qui compte vos entrées dans l'accumulateur. Chaque entrée positive est comptée comme un article. Chaque entrée négative est soustraite en produisant un compte net d'articles.
- Le **registre de mémoire** est la région de la logique de la calculatrice qui accumule les montants que vous ajoutez ou soustrayez de la mémoire. Parce que le registre de mémoire est indépendant de l'accumulateur et du registre de calcul, il conserve sa valeur jusqu'à ce que vous l'effaciez à l'aide de la touche de Total de Mémoire (M*).

COMMUTATEURS DE MODE

Cette section illustre et décrit les commutateurs de mode que vous pouvez utiliser pour commander le fonctionnement de votre calculatrice.

1. A F 0 2 3 4

A

Sélecteur de Decimals:

Mode d'addition monétaire: avec ce réglage, les quantités introduites sont supposées monétaires. La calculatrice fournit automatiquement une virgule décimale à gauche des deux derniers chiffres introduits. Utilisez ce réglage pur additionner, soustraire, multiplier et diviser des nombres décimaux.

Fonctionnement en mode unités/prix: Multiplication: le premier facteur sera introduit comme un nombre entier et le deuxième facteur aura une virgule décimale fournie à gauche des deux derniers chiffres. Division: Le premier facteur aura une virgule décimale fournie à gauche de deux derniers chiffres et le deuxième facteur sera introduit comme un nombre entier.

0,2,3,4,

Mode à virgule décimale fixe: Ces réglages spécifient le nombre de chiffres à droite de la virgule décimale qui seront indiqués dans le résultat.

F

Mode à virgule décimale flottante: Ce réglage spécifie que tous les chiffres du résultat seront indiqués, jusqu'à un maximum de 10 sur le modèle 1530-6 et el 12 sur le modèle 1560-6 et el 14 sure le modèle 1570-6. Si le résultat dépasse ces capacités, les chiffres en excès à droite de la virgule décimale seront éliminés. Aucun arrondi n'a lieu.

2. \uparrow 5/4 \downarrow
 \uparrow

Sélecteur d'arrondi décimal

Ce réglage cause un arrondi automatique à l'unité supérieure.

5/4

Ce réglage cause un arrondi automatique. Si le dernier chiffre du résultat qui sera imprimé ou imprimé/affiché lors de l'arrondi est suivi par une valeur de 0 à 4, le chiffre est inchangé. Si le dernier chiffre du résultat qui sera imprimé ou imprimé/affiché lors de l'arrondi est suivi par une valeur de 5 à 9, le chiffre est arrondi à l'unité supérieure.

\downarrow

Cela cause un arrondi automatique à l'unité inférieure (troncature)

3. \bullet Σ
 Σ

Commutateur Sigma

Quand le commutateur Sigma est dans la position " Σ " les résultats des calculs de multiplication ou de division achevés par la touché Σ ou % sont automatiquement ajoutés à l'accumulateur.

- Quand le commutateur Sigma est dans la position " \bullet ", les résultats de ces calculs ne sont pas ajoutés à l'accumulateur. La somme de ces accumulations est affichée en appuyant sur la touché de Sous-total et est affichée et effacée en appuyant sur la touché Total.

4. \bullet GT
 \bullet

Commutateur de grand total

Quand le commutateur GT est en position " \bullet ", en appuyant sur la touché Total, on efface seulement le contenu de l'accumulateur.

GT

Chaque total calculé grâce à la touche T sera automatiquement ajouté à la mémoire du grand total. Le grand total accumulé peut-être affiché et/ou imprimé en appuyant sur la touche **M***.

5. OFF/ON/PRINT
OFF

Sélecteur d'impression

Arrêt affichage, tandis que la mémoire heure/date est conservée.

ON

l'imprimeur est activé seulement quand clef d'alimentation ou #/S est serrée.

PRINT

L'impression se fera aussi longtemps que la calculatrice demeurera sous tension.

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

6. **↑** **Touche d'entraînement du papier**
Cette touché fait avancer la bande de papier..
7. **→** **Touche de rappel arrière**
La touché de Rappel arrière décale l'affichage d'entrée d'un chiffre à droite, ce qui vous permet de corriger une entrée de chiffre erronée sans effacer tout l'affichage.
8. **[COST]** **Coût**
Utilisée pour entrer le facteur Coût dans un calcul de marge bénéficiaire brute.
9. **[SELL]** **Vendant**
Utilisée pour entrer le prix de Vente dans un calcul de Marge bénéficiaire brute.
10. **[MARGIN]** **Marge**
Utilisée pour entrer la Marge désirée dans un calcul de Marge bénéficiaire brute.
11. **[TIME/DATE]** **Affichage de la date / heure**
Utilisée pour afficher ou programmer la date ou l'heure. En appuyant une fois sur cette touche, on obtient l'affichage de la date; en appuyant une deuxième fois, on affiche l'heure. En maintenant la touche enfoncée pendant trois secondes, on cause le clignotement de la date ou de l'heure; c'est le mode de programmation.
12. **[RATE]** **Taux Touche de programmation du taux de taxe**
Utilisée pour entrer le taux de taxe
13. **[TAX 1]** **Touche Taxe 1**
Calcule le montant de taxe grâce au taux de taxe pré-programmé. Utilisez la touché + pour calculer un montant incluant la taxe et la touché – pour calculer un montant excluant la taxe.
14. **[TAX 2]** **Touche Taxe 2**
Calcule le montant de taxe grâce au taux de taxe pré-programmé. Utilisez la touché + pour calculer un montant incluant la taxe et la touché – pour calculer un montant excluant la taxe.
15. **[%±]** **Touche Pour Cent**
La touché Pour cent convertit automatiquement un nombre en pour cent et achève un calcul de pourcentage quand elle est utilisée avec la touché x or ÷ . Dans les calculs de pourcentage utilisant la multiplication, vous pouvez appuyer sur la touché + ou – immédiatement après le résultat pour effectuer un calcul d'ajout ou de rabais, respectivement. La touché pour cent achève aussi les calculs de pour cent de changement et de majoration/baisse.

16. **[÷]** **Touche Division**
La touche division exécute la division, la division automatique par constante et les opérations séquentielles intermédiaires. Elle établit la valeur suivante comme diviseur constant.
La touche ÷ force aussi la calculatrice à diviser quand vous appuyez sur la touche =, %, **M+**, **M-**, **x**, ou ÷. Chaque entrée de diviseur est conservée comme étant une constante. (sauf les entrées **M+** et **M-**) jusqu'à ce que vous appuyiez sur **x**, ÷, Effacement.
17. **[=]** **Touche égalité**
La touche égalité achève les calculs de multiplications, division, pour cent de changement et majoration/baisse.
18. **[X]** **Touche Multiplication**
La touche de Multiplication exécute la multiplication, la multiplication automatique par une constante et les opérations séquentielles intermédiaires. Elle établit le montant entré ou le montant précédent imprimé ou imprimé/affiché comme multiplicande constant.
La touche **x** force aussi la calculatrice à multiplier quand vous appuyez sur la touche =, %, **M+**, **M-**, **x** ou ÷. Chaque entrée de multiplicande est conservée comme une constante (sauf les entrées **M+** et **M-**) jusqu'à ce que vous appuyiez sur **x**, ÷ ou effacement.
19. **[+/-]** **Touche Changement de Signe**
Cette touche change le signe du nombre se trouvant dans le registre de clavier; les nombres positifs deviennent négatifs et les nombres négatifs deviennent positifs. Lorsqu'elle est utilisée avec le commutateur Sigma, elle permet d'effectuer la soustraction de produit et de quotients provenant de l'accumulateur.
20. **[Δ%]** **Touche pourcentage de changement**
Utilisée conjointement avec la touche = ou %, cette touche calcule automatiquement le montant de la différence et le pourcentage de changement entre deux nombres.
21. **[CE/C]** **Effacement d'entrée / Effacement**
Efface la dernière donnée entrée en appuyant sur cette touche une fois. Appuyez deux fois sur cette touche pour effacer l'accumulateur ou le calcul actuel. N'effacera pas la mémoire ou le grand total.
22. **[0]-[9], [00] & [.]** **Touches d'entrée de chiffre**
La calculatrice utilise le clavier à positionnement classique de 10 touches; elle comprend aussi la touche de double zéro et la touche de virgule décimale. Les nombres entiers sont introduits exactement comme ils sont écrits.
23. **[−]** **Touche de Soustraction**
La touche de Soustraction exécute la soustraction, la soustraction à répétition, le solde créditeur et le compte d'articles. Si vous appuyez immédiatement sur la touche + après avoir appuyé sur la touche %, le rabais en pour cent se produit.

24. **[+]** **Touche Addition**
La touche Addition exécute l'addition, l'addition à répétition et le compte d'articles. Si vous appuyez immédiatement sur la touche + après avoir appuyé sur la touche %, l'addition du pour cent se produit.
25. **[N]** **Touche du compteur d'articles**
Calculations with item count and/or averaging. Also used to set the N count to Gross or Net.
26. **[# / S]** **Touche de date / sous-total**
#: Imprimera une donnée en l'identifiant comme un numéro de facture avec le signe #.
S: Imprimera le total actuel sans effacer l'accumulateur.
27. **[T]** **Touche de total**
La touché de Total imprime, affiche et efface le contenu actuel de l'accumulateur.
Si la touche GT est en fonction, le résultat est automatiquement accumulé dans le registre de la mémoire.
28. **[M*]** **Touche de effacement de mémoire de total**
Imprime et remet la mémoire à zéro.
29. **[M◊]** **Touche du sous-total de la mémoire**
Imprime la mémoire sans la remettre à zéro.
30. **[M-]** **Touche de mémoire moins**
Soustrait un nombre de la mémoire. Si un calcul est déjà débuté, la touché mémoire moins complétera le calcul et soustraira le résultat de la mémoire.
31. **[M+]** **Touche de mémoire plus**
Additionne un montant à la mémoire. Si un calcul est déjà débuté, la touché mémoire plus complétera le calcul et additionnera le résultat à la mémoire.
32. **[÷], [=]** **Racine carrée**
En appuyant sur la touché ÷ et ensuite sur la touché =, le résultat de la racine carré sera realize.

Español

Felicitaciones por haber elegido una calculadora electrónica Victor. El diseño cuidadoso, los materiales de gran calidad y las instalaciones avanzadas de la investigación y de producción le han dado una calculadora que con uso apropiado, proporcionara años sin problemas.

Este manual de instrucciones describe las características y funcionamientos de Victor 1260-3.

Modelo 1260-3 es una calculadora de impresión / pantalla de 12 dígitos, con una memoria independiente.

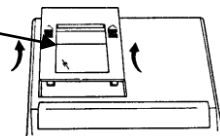
Cada calculadora también ofrece las cuatro funciones aritméticas básicas, calculaciones financieros y tiempo, gran total, porcentaje y cambio del porcentaje, costo, venta, margen, cambio de signo, sigma, contador de partidas con promedio, función de fecha / no suma, tecla programable del impuesto automático, calculaciones del modo precio / unitario, función de la raíz cuadrada, función de fecha / hora, con batería suplementaria.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

Operaciones y Mantenimiento General	23
Sustitución de la Cinta	24
Alimentación del papel	24
Reemplazo de las baterías	25
Disposicion del Teclado	26
Interruptores de modo	28
Teclas de funcionamiento	30
Localización de problemas	11
Ejemplos de aplicaciones	33
Ajustando la Fecha y Hora	55
Garantía	57
Garantía Extendida	58

ANTES DE ENCENDER - Por favor quite el cojín del embarque localizado en la cinta y cheque la etiqueta de evaluación abajo para ver si la evaluación del voltaje corresponde al voltaje local antes de enchufar el cable de energía.

Nota: El cojín de la cinta esta localizado abajo del Cubierto de impresión.



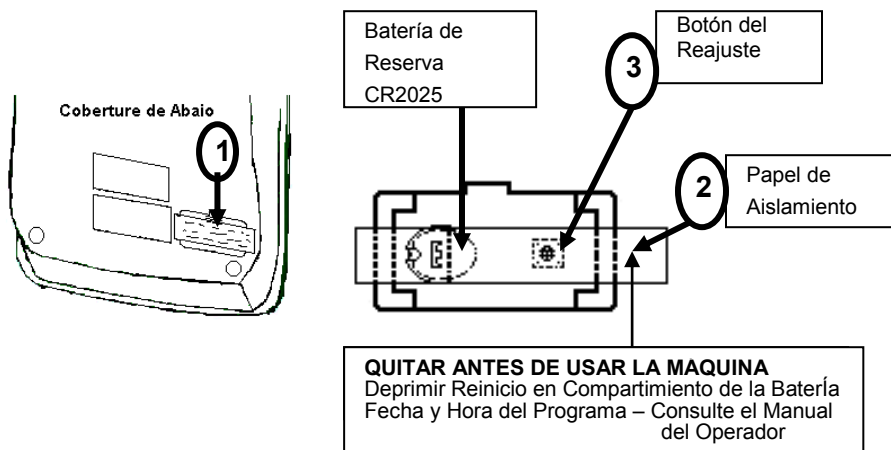
MANTENIMIENTO GENERAL

1. No situé la maquina en lugares calientes, con polvo o humedad.
2. Utilice un paño tratado con silicona para limpiar la carcasa. No utilice agua o productos detergentes.
3. No coloqué nada encima de la carcasa, sobre todo en la cabeza del mecanismo de impresión.
4. Apague la maquina antes de retirar el enchufe de energía AC de la pared.
5. Apague la maquina mientras no sé este utilizando.

ACTIVAR LA BATERÍA DE RESERVA

Antes de que Usted comience a usar la calculadora, retire por favor el papel del aislamiento debajo de la batería de reserva.

1. Apague el interruptor de energía AC y retire la cubierta del compartimiento de batería situada en el caso inferior.
2. Retire el papel del aislamiento situado debajo de la batería de reserva
3. Presione el botón del reajuste.
4. Substituye la cubierta del compartimiento de batería.
5. Gire el interruptor de energía AC
6. Programe la fecha y hora según el manual de instrucción.

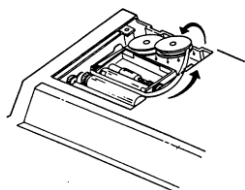


SUSTITUCIÓN DE LA CINTA

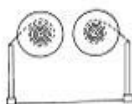
Su calculadora se envía con una cinta de dos colores ya situada. No sería necesario instalar o cambiar la antes de que usted la utilice. Cuando Usted ya este usando la calculadora por un tiempo, sin embargo, la impresión llegara a ser gradualmente débil, indicando que Usted debe de cambiar la cinta. Para cambiar la cinta, por favor siga estos pasos siguientes.

1. Retire el rollo de papel, descuartizando el papel en el lado de atrás de la calculadora. Utilice la tecla del adelantado del papel (↑) para alimentar el resto del papel a través del impresor. Después retire la cubierta del impresor.
2. Retire la cinta vieja, jalando la hacia arriba.
3. Coloque la cinta con la orilla negra hacia arriba. Ruede del lado exterior de la bobina llena y coloque la primera bobina de la cinta en el huso no ocupado por la palanca. Colee la cinta nueva a lo largo del exterior de las guías y delante de las ruedas de la impresora. Cambie la palanca al otro lado y sustituye la segunda bobina.
4. Roten las bobinas de la cinta para tomar la holgura. Sustituye la cubierta de la impresora y la cinta de papel.

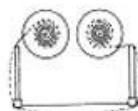
(Sustituye con la Cinta Victor #7010)



Dirección Correcta



Dirección Equivocada



COMO ALIMENTAR LA CINTA DE PAPEL

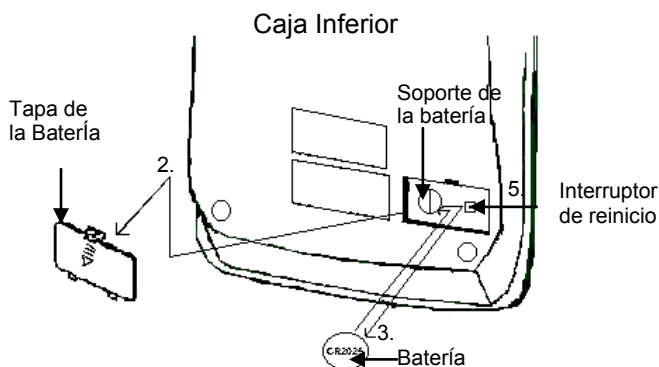
1. Ponga el nuevo rodillo de papel en el brazo de papel.
2. Inserte el papel en la ranura según lo indicado.
3. Presione la tecla de la alimentación de papel.
4. Rodillo de papel conveniente:

Anchura: máx. 58mm (2.25")
Diámetro: máx. 50mm (1.97")
Papel: Papel Normal
(45kg/1000 hojas/788 x 1091 mm)



REEMPLAZO DE LA BATERIA

1. Apague el interruptor de la energía AC.
2. Quite la cubierta del compartimiento de batería situada en la caja inferior de la calculadora.
3. Quite la batería vieja e instale un nuevo CR2025 o equivalente.
4. Gire el interruptor de la energía AC.
5. **PRESIONE EL BOTON DEL REAJUSTE**
6. Sustituye la cubierta del compartimiento de batería
7. Reprograma la fecha y hora
(Vea la pagina)

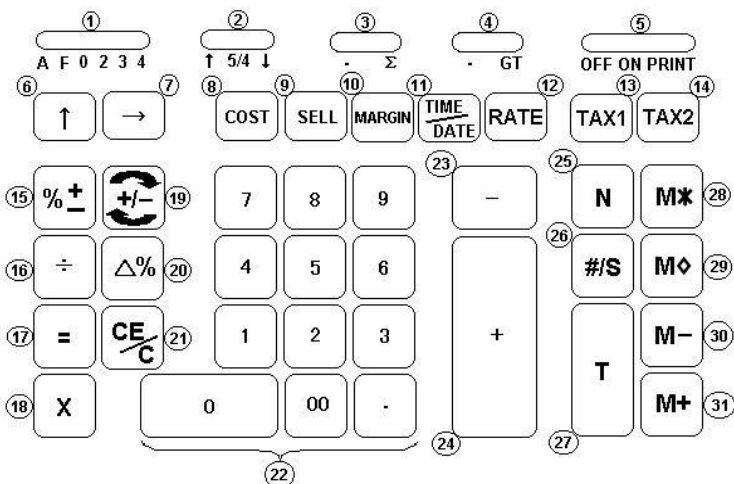


PRECAUCION

Peligro de la explosión si la batería se sustituye incorrectamente. Sustituye solamente por el mismo o el tipo equivalente recomendado por el fabricante. Disponga de las baterías usadas según las instrucciones de los fabricantes.

8. La toma de corriente debe estar instalada cerca del equipo y debe ser fácilmente accesible .
9. Este equipo no es adecuado para su uso en lugares donde los niños puedan estar presente.
10. Mantenga las pilas nuevas y usadas lejos de los niños .
11. Si el compartimiento de la batería no se cierra de forma segura , deje de usar el producto y mantenerlo alejado de los niños .
12. Si piensan batteries podrían haber sido tragado o lugar dentro de cualquier parte del cuerpo , busque atención médica inmediata .

Modelo 1260-3 Disposición del Teclado



1. Selector Decimal	17. Igual
2. Selector de Redondeo Decimal	18. Multiplicación
3. Selector Sigma	19. Cambio de Signo
4. Selector del Gran Total	20. Porcentaje Delta
5. Selector de la Impresora	21. Despejar / Aclarar
6. Alimentación del Papel	22. Teclado Numérico
7. Retroceso	23. Sustracción
8. Costo	24. Adición
9. Venta	25. Contador de Partidas
10. Margen	26. Subtotal / No Sumar
11. Exhibición de la Hora / Fecha	27. Total
12. Valor del Impuesto Preestablecido	28. Memoria Total
13. Impuesto 1	29. Memoria Subtotal
14. Impuesto 2	30. Memoria Sustracción
15. Porcentaje	31. Memoria Adición
16. División	

DISPOSICION DEL TECLADO

Esta sección describe los interruptores de modo, las teclas de la entrada de datos y las teclas de funcionamiento proporcionados en su calculadora. Los términos siguientes se utilizan en discutir la operación de su calculadora:

- El **acumulador** es el área de la lógica de la calculadora que almacena un total corriente de los resultados de la adición y de las operaciones de la sustracción. Es la porción de la maquina sumadora de la calculadora.
- El **registro de la calculación** es la área de la lógica de la calculadora donde los resultados intermedios y finales de los cálculos de la multiplicación, división, y del porcentaje se almacenan. El contenido del registro del calculo no afecta el acumulador.
- El **registro del teclado** es la área de la lógica de la calculadora que almacena el valor que será utilizado inmediatamente en la calculación siguiente.
- El **registro de la cuenta de artículos** es el área de la lógica de la calculadora que cuenta sus entradas en el acumulador. Cada entrada positiva se cuenta como un artículo. Cada entrada negativa es sustraído resultndo en un contador de partidas neto. Tambien se puede programar como neto o bruto.
- El **registro de la Memoria** es el área de la lógica de la calculadora que acumula cantidades que usted agrega o resta de la memoria. Porque el registro de la memoria es independiente del acumulador y del registro de la calculación, conserva su valor hasta que usted lo despeja con la tecla (M*) Memoria Total.

CARACTERISTICAS DE LOS INTERRUPTORES

Esta sección ilustra y describe los interruptores de modo que usted puede utilizar para controlar la operación de su calculadora.

1. A F 0 2 3 4

A

Selector Decimal

El modo monetario de sumar: En este ajuste, las cantidades incorporadas se suponen ser monetarias. La calculadora automáticamente suministra un decimal a la izquierda de los dos últimos dígitos incorporados. Utilice este ajuste para sumar, restar, multiplicar, y para dividir decimales.

Unidades / Operación del Modo de Precio:

Multiplicación: El primer factor será incorporado como un número entero y el segundo factor tendrá un punto decimal a la izquierda de los dos últimos dígitos.

División: El primer factor tendrá un punto decimal a la izquierda de los dos últimos dígitos y el segundo factor será incorporado como un número entero.

0,2,3,4,

Modo del punto decimal fijado: Estos ajustes especifican el número de los dígitos a la derecha del punto decimal que se demuestran en el resultado.

F

Modo del punto decimal flotante: Este ajuste especifica que todos los dígitos del resultado están demostrados. Si el resultado excede estas capacidades, los dígitos excesivos a la derecha del punto decimal serían soltados. Redondeo no toma efecto.

2. ↑ 5/4 ↓

↑

Selector de Redondo Decimal

Este ajuste causa el Redondeo automático para arriba.

5/4

Este ajuste causa el Redondeo automático. Si el dígito pasado del resultado que se imprime o exhibido / impreso sobre el redondeo es seguido por un valor de 0 a 4, el dígito no será cambiado. Si el dígito pasado del resultado que será impreso o exhibido / impreso sobre el redondeo es seguido por un valor de 5 a 9, el dígito se redondea para arriba.

↓

Esto causa el Redondeo automático para abajo (truncamiento)

3. **• Σ**
Selector Sigma
 Cuando el interruptor de la sigma esta en la posición “ Σ ”, los resultados de los cálculos de multiplicación, o división completados por la tecla = o % se agregan automáticamente al acumulador.
- Cuando el interruptor de la sigma esta en esta posición, los resultados de estas calculaciones no se agregan al acumulador. El total de estas acumulaciones serán exhibidas presionando la tecla de subtotal y serán exhibidas y aclaradas presionando la tecla total.
4. **• GT**
Selector del Gran Total
- Cálculación sin Gran Total
- GT** Cualquier total tomado con la tecla **T** se acumula automáticamente a la memoria del Gran Total.
5. **OFF ON PRINT** **Selector de la Impresora**
OFF Dé vuelta APAGADO a la calculadora
- ON** Se activa la impresora solamente cuando llave o #/de la alimentación
 Se presiona la llave de S
- PRINT** La impresora se activa mientras se gira la calculadora.

CARACTERISTICAS DE LAS TECLAS

6. **[↑]** **Tecla de la Alimentación de Papel**
Avanca el rodillo de papel.
7. **[→]** **Tecla de Retroceso a la Derecha**
Cancela el carácter a la derecha de una entrada viva.
8. **[COST]** **Tecla de Costo**
Utilizado para incorporar el factor del costo en una calculación del Margen del Beneficio Bruto.
9. **[SELL]** **Tecla de Venta**
Utilizado para incorporar el precio de venta en una calculación del Margen del Beneficio Bruto.
10. **[MARGIN]** **Tecla de Margen**
Utilizado para incorporar el Margen deseado en una calculación del Margen del Beneficio Bruto
11. **[TIME/DATE]** **Tecla de Hora y Fecha Exhibido**
Utilizado para exhibir o programar la fecha y hora. Presionando esta tecla una vez causara la fecha a exhibir, presionando la una segunda vez causara la hora a exhibir. Aguantando esta tecla por tres segundos causara la fecha u hora a parpadear, este es el modo para programar.
12. **[RATE]** **Tecla del Valor del Impuesto Preestablecida**
Utilizado para incorporar el valor del Impuesto.
13. **[TAX 1]** **Tecla del Impuesto 1**
Calcula una cantidad de impuesto con el valor fiscal preestablecida por la tecla **RATE**. Utilice la tecla **+** para calcular una cantidad incluyendo el IVA, y la tecla **-** para calcular una cantidad menos el IVA.
14. **[TAX 2]** **Tecla del Impuesto 2**
Calcula una cantidad de impuesto con el valor fiscal preestablecida por la tecla **RATE**. Utilice la tecla **+** para calcular una cantidad incluyendo el IVA, y la tecla **-** para calcular una cantidad menos el IVA.
15. **[%±]** **Tecla Porcentaje**
Completa calculaciones de por ciento cuando se utiliza la tecla de Multiplicación o División.

16. **[÷]** **Tecla de División**
Con la tecla de división se realizan las operaciones de división, división constante automática y operaciones secuenciales intermedias. Establece la cantidad siguiente como divisor constante. La tecla + también hace la calculadora dividirse cuando Usted presiona la tecla =, %, **M+**, **M-**, **X** o + Cada entrada del divisor se conserva como constante (excepto entradas de **M+** y **M-**) hasta que Usted presione **X**, +, o Claro.
17. **[=]** **Tecla Igual**
Para conseguir el resultado en Multiplicación o División.
18. **[X]** **Tecla de Multiplicación**
Con la tecla de multiplicación se realizan las operaciones de multiplicación, constante automática y operaciones secuenciales intermedias. Establece la cantidad siguiente como multiplicador constante. La tecla **X** también hace la calculadora multiplicarse cuando Usted presiona la tecla =, %, **M+**, **M-**, **X** o + Cada entrada del multiplicador se conserva como constante (excepto entradas de **M+** y **M-**) hasta que Usted presione **X**, +, o Claro.
19. **[+/-]** **Tecla del Signo de Cambio**
Reversa el signo en la pantalla
20. **[Δ%]** **Porcentaje Delta**
Compara automáticamente cualesquiera dos cantidades y después calcula e imprime la diferencia y el porcentaje de cambio
21. **[CE/C]** **Tecla de Claro Entrada / Claro**
Aclara una entrada viva, presionando esta tecla una vez. Presione la tecla dos veces para aclarar el acumulador o la calculación pendiente. No aclara la Memoria o Gran Total.
22. **[0]-[9], [00] & [.]** **Teclas Numéricas**
La calculadora utiliza el teclado convencional de 10 teclas de indexación, y incluye la tecla del doble cero y la tecla del punto decimal. Los números enteros se incorporan exactamente como se escriben.
23. **[-]** **Tecla de Sustracción**
Resta una cantidad del acumulador. Para restar la misma cantidad mas de una vez (repita sustracción), incorpore esa cantidad una vez y presione la tecla de Sustracción tantas veces tan necesarias. Si esta tecla se presiona inmediatamente después de la tecla [%], trabaja como tecla de porcentaje menos.

24. **[+]** **Tecla de Adición**
Agrega una cantidad al acumulador. Para agregar la misma cantidad mas de una vez (repite la adición), incorpore esa cantidad una vez y presione la tecla de adición tantas veces tan necesarias. Si esta tecla se presiona inmediatamente después de la tecla **[%]**, trabaja como tecla de Porcentaje Más.
25. **[N]** **Contador de Partidas**
Calculaciones con contador de partidas y / o promedio. También utilizado para ajustar el contador N a Bruto o Neto.
26. **[#/ S]** **Fecha / Tecla Subtotal**
: Imprimirá una entrada viva como identificado, como numero de factura con marca “#”.
S : Imprime pero no aclara el acumulador.
27. **[T]** **Tecla de Total**
Imprime y aclara el acumulador. Cuando esta tecla se presiona con el Interruptor “GT”, el resultado se acumula automáticamente en el registro de la memoria.
28. **[M*]** **Tecla de Memoria Total**
Imprime y aclara la memoria.
29. **[M0]** **Tecla de Memoria Subtotal**
Imprime pero no aclara la Memoria.
30. **[M-]** **Tecla de Memoria Menos**
Resta una cantidad de la memoria. Si hay un calculo vivo pendiente, la tecla de memoria menos terminara el calculo, y restara la cantidad de la memoria.
31. **[M+]** **Tecla de Memoria Mas**
Agrega una cantidad a la memoria. Si hay un calculo vivo pendiente, la tecla de Memoria Mas terminara el calculo y acumula el resultado a la memoria.
32. **[+], [=]** **Tecla de la Raíz Cuadrada**
Presionando la tecla + y después la tecla =, el resultado de la raíz cuadrada será alcanzada.

Application Examples

Ejemplos de Aplicacion

Exemples d'Application

English – Spanish – French

1. Backspace – Retroceso – Rappel Arrière

	<u>Decimal</u> 4	<u>Rounding</u> 5/4	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
5.4321 + 2.34567 = ?	5.4321 2.3457 67	[+] [→] [+] [T]	5.4321 2.345 7.77777 7.7778		5.4321 + 2.34567 + 7.7778 T

2. Rounding for Addition/Subtraction – Redondeo para Adicion/Sustraccion- Arrondi pour l'addition/soustraction

	<u>Decimal</u> 0	<u>Rounding</u> ↓	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
3.4 + 2.1 = ?	3.4 2.1	[+] [+] [T]	3.4 5.5 5.		3.4 + 2.1 + 5. T

	<u>Decimal</u> 0	<u>Rounding</u> 5/4	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
3.4 + 2.1 = ?	3.4 2.1	[+] [+] [T]	3.4 5.5 6.		3.4 + 2.1 + 6. T

3. Addition & Subtraction – Adicion Y Sustraccion – Addition et Soustraction

Decimal Rounding Σ GT Print
 F 5/4 . . PRINT

Problem
Problema
Problème

Enter
Apriete
Appuyer Sur

Display
Desplegado
Afficher

Paper
Papel
Bande

2 + 3.1415926 – 6=?

2	[+]	2.
3.1415926	[+]	5.1415926
6	[-]	- 0.8584074
	[T]	- 0.8584074

2.	+
3.1415926	+
6.	-
0.8584074	-T

4. Addition/Subtraction in Add Mode – Adicion/Sustraccion en modo para Anadir– Addition/soustraction en mode monétaire

Decimal Rounding Σ GT Print
 A 5/4 . . PRINT

Problem
Problema
Problème

Enter
Apriete
Appuyer Sur

Display
Desplegado
Afficher

Paper
Papel
Bande

1.23 – 4.56 + 7.89 = ?

123	[+]	1.23
456	[-]	- 3.33
	[#/S]	- 3.33
789	[+]	4.56
	[T]	4.56

1.23	+
4.56	-
3.33	S-
7.89	+
4.56	T

**5. Item Count Presetting – Prestableciendo el contador de partidas –
Programmation du compteur d'articles**

<u>Decimal</u>	<u>Rounding</u>	<u>Σ</u>	<u>GT</u>	<u>Print</u>
A	5/4	.	.	ON

The Item Count is Programmable for Gross Count or Net Count
 Contador de Partidos es programmable para Contador bruto ó contador neto.
 La programmation du compteur d'articles peut être brute ou nette.

Gross Item Count: All entries both Positive (+) and Negative (-)
 increment the counter positively.

Contador de Partidas Bruto: Todas las entradas positivos y negativos
 incrementan el contador positivamente.

Programmation brute: Toute entrée positive ou négative augmente le
 compteur positivement.

Example: 10 + 2 + 3 – 5= 10 **Item count is 4**

Net Item Count: Plus entries increment the counter, minus entries
 decrement the counter.

Contador de Partidas Neto: Entradas de sumar incrementan el
 contador, entradas de restar
 decrementan el contador.

Programmation nette: Les entrées positives augmentent le compteur
 et les entrées négatives diminuent le compteur.

Example: 10 + 2 + 3 – 5= 10 **Item count is 2**

<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>	<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>
Setting Item Estableciendo el artículo	[CE/C] [N] (Press & Hold 3 sec) (Presione y aguante por 3 seg)	0. (Blinking) 000. (Parpadeando)
Gross Item Count	[+] [CE/C]	000. 0.
Setting Item Estableciendo el artículo	[N] (Press & Hold 3 sec) (Presione y aguante por 3 seg)	(Blinking) 000. (Parpadeando)
Net Item Count Contador de Partidas Neto	[-]	o000.

6. (A) Addition/Subtraction with Item Count in Gross Setting
Adicion/Sustraccion con Contador de Partidas en Modo Bruto
Addition/soustraction avec compteur brut d'item

Decimal Rounding Σ GT Print
A 5/4 . . PRINT

<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>	<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>	<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
11.32 + 7.98-33.33=?	1132	[+]	11.32
	798	[+]	19.30
		[N]	0002.
		[#/S]	19.30
	3333	[-]	- 14.03
		[N]	0003.
		[T]	- 14.03
	[CE/C]	0.	
			11.32 +
			7.98 +
		002	19.30 S
			33.33 -
		003	14.03 -T
			0. C

6. (B) Addition/Subtraction with Item Count in Net Setting
Contador de partidas en modo neto
Addition/soustraction avec compteur net d'item

Decimal Rounding Σ GT Print
A 5/4 . . PRINT

<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>	<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>	<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
11.32 + 7.98-33.33=?	1132	[+]	11.32
	798	[+]	19.30
		[N]	0002.
		[#/S]	19.30
	3333	[-]	- 14.03
		[N]	0001.
		[T]	- 14.03
	[CE/C]	0.	
			11.32 +
			7.98 +
		002	19.30 S
			33.33 -
		001	14.03 -T
			0. C

6. (C) Item Count with Averaging
Contador de partidas con promedio
Moyenne avec compteur d'item

	<u>Decimal</u> A	<u>Rounding</u> 5/4	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
Problem Problema Problème	Enter Apriete Appuyer Sur				Paper Papel Bande
123+456+789+987=?	123 [+]			1.23	1.23 +
	456 [+]			5.79	4.56 +
	789 [+]			13.68	4.56 +
	987 [+]			23.55	7.89 +
	[T]			23.55	9.87 +
	[N]			0004.	23.55 T
	[N]			5.89	004
					5.89 *

7. Grand Total Memory
Memoria Del Gran Total
Mémoire de Total général

	<u>Decimal</u> A	<u>Rounding</u> 5/4	Σ .	<u>GT</u> GT	<u>Print</u> PRINT
Problem Problema Problème	Enter Apriete Appuyer Sur				Paper Papel Bande
13.20 9.55	[CE/C]			0.	0. C
8.30 7.36	13.2 [+]			13.20	13.20 +
<u>2.95</u> <u>18.33</u>	8.3 [+]			21.50	8.30 +
24.45 +35.24 = T	2.95 [+]			24.45	2.95 +
	[T]		M	24.45	24.45 G+
	9.55 [+]		M	9.55	9.55 +
	7.36 [+]		M	16.91	7.36 +
	18.33 [+]		M	35.24	18.33 +
	[T]		M	35.24	35.24 G+
	[M*]			59.69	59.69 M*

8. Repetitive Calculation with Reference to Date

Repetición de la adición y sustracción con una fecha de referencia
Répéter addition et soustraction avec une référence de date

Reference date is April 25, 2003

La fecha referencia es 25, Abril, 2003

La date reference est 25, Avril, 2003

	<u>Decimal</u> A	<u>Rounding</u> 5/4	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
Problem Problema Problème	Enter Apriete Appuyer Sur		Display Desplegado Afficher		Paper Papel Bande
6.54 + 6.54 + 6.54 -	04.25.2003	[#/S]	4.252003		# 4.25.2003 6.54 + 6.54 + 6.54 + 7.89 - 7.89 - 3.84 T
7.89 - 7.89 = ?	654	[+]	6.54		
		[+]	13.08		
		[+]	19.62		
	789	[-]	11.73		
		[-]	3.84		
		[T]	3.84		

9. Multiplication
Multiplicación
Multiplication

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> ↓	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
Problem Problema Problème	Enter Apriete Appuyer Sur		Display Desplegado Afficher		Paper Papel Bande
1.238 x 456 = ?	1.238	[X]	1.238		1.238 X 456.00 = 564.52 *
	456		456.		
		[=]	564.52		

10. Sequential (Chain) Multiplication
Multiplicación secuencial (en cadena)
Multiplication Sequentielle (Chaine)

	<u>Decimal</u> 3	<u>Rounding</u> ↑	<u>Σ</u> .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
3.21 X 4.5 X 6.324 = ?	3.21		3.21		3.210 X 4.500 X 6.324 = 91.351 *
		[X]	3.210		
	4.5		4.5		
		[X]	14.445		
	6.324		6.324		
		[=]	91.351		

11. Constant Multiplication
Multiplicación constante
Multiplication par une costante

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> 5/4	<u>Σ</u> .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
2 X 4 = 8, 2 x 5 = 10 2 x 6 = 12	2		2.		2.00 X 4.00 = 8.00 * 5.00 = 10.00 * 6.00 = 12.00 *
		[X]	2.00		
	4		4.		
		[=]	8.00		
	5		5.		
		[=]	10.00		
	6		6.		
		[=]	12.00		

12. Constant Multiplication with Accumulation
Multiplicación constante con Acumulación
Multiplication par une constante avec accumulation

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> 5/4	Σ Σ	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
\$1.79 x 167 = \$298.93	1.79		1.79		1.79 X 167.00 = 298.93 + 230.00 - = 411.70 - + 104.00 = 186.16 + 73.39 T
1.79 x -230 = -411.70		[X]	1.79		
1.79 x 104 = +186.16 = ?	167		167.		
		[=]	298.93		
	230		230.		
		[+/-]	- 230.		
		[=]	- 411.70		
	104		104.		
		[=]	186.16		
		[T]	73.39		

13. Division – División – Division

	<u>Decimal</u> 3	<u>Rounding</u> ↓	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
178 ÷ 6 = ?	178		178.		178.000 ÷ 6.000 = 29.666 *
		[+]	178.000		
	6		6.		
		[=]	29.666		

14. Constant Division – División Constante – Division par une constante

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> 5/4	<u>Σ</u> .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
755 ÷ 4 = 188.75	755		755.		755.00 ÷
409 ÷ 4 = 102.25		[÷]	755.00		4.00 =
32 ÷ 4 = 8.00	4		4.		188.75 *
		[=]	188.75		
	409		409.		409.00 =
		[=]	102.25		102.25 *
	32		32.		
		[=]	8.00		32.00 =
					8.00 *

15. Division with Accumulation
División con Acumulación
Division avec Accumulation

	<u>Decimal</u> 4	<u>Rounding</u> 5/4	$\frac{\Sigma}{\Sigma}$	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
145 ÷ 12.25 + 15130 ÷ 123.50 + 159.36 ÷ 10.25=?	145		145.		145.0000 ÷
		[+]	145.0000		12.2500 =
	12.25		12.25		11.8367 +
		[=]	11.8367		
	15130		15'130.		15,130.0000 ÷
		[+]	15'130.0000		123.5000 =
	123.50		123.50		122.5101 +
		[=]	122.5101		
	159.36		159.36		159.3600 ÷
		[+]	159.3600		10.2500 =
	10.25		10.25		15.5473 +
		[=]	15.5473		
		[T]	149.8941		149.8941 T

16. Units/Price Calculations
Càlculo de precio de unidades
Calculs Unités / Prix

	<u>Decimal</u> A	<u>Rounding</u> 5/4	$\frac{\Sigma}{\Sigma}$	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>		<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
132 X \$ 5.67 = \$748.44	132		132.		132.00 X 5.67 = 748.44 + 146.00 X 4.45 = 649.70 + 155.00 X 3.11 = 482.05 + 1,880.19 T
146 X \$4.45 = \$649.70		[X]	132.00		
155 X \$3.11 = \$482.05	567		567.		
T = ?		[=]	748.44		
	146		146.		
		[X]	146.00		
	445		445.		
		[=]	649.70		
	155		155.		
		[X]	155.00		
	311		311.		
		[=]	482.05		
		[T]	1'880.19		

17. Tax Rate Presetting

Preestablecimiento del valor del impuesto

Programmation du taux de taxe

Decimal Rounding Σ GT Print
 2 ↑ . . PRINT

<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>	<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>	<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
Preset TAX 1 = 7.5%		[CE/C] 0.	0. C
	Press & Hold 3 sec (Presione y aguante por 3 seg)	[RATE] Blinking Parpadeando 0.	...1... 7.50 %
	7.5	[TAX 1] 7.50	
Preset TAX 2 = 18.6%		[CE/C] 0.	0. C
	Press & Hold 3 sec (Presione y aguante por 3 seg)	[RATE] Blinking Parpadeando 0.	...2... 18.60 %
	18.6	[TAX 2] 18.60	

18. Tax Calculation
Calculo del Impuesto
Calcul de la taxe

Problem Problema Problème	<u>Decimal</u>	<u>Rounding</u>	<u>Σ</u>	<u>GT</u>	<u>Print</u>
	2	↑	.	.	PRINT
	Enter Apriete Appuyer Sur		Display Desplegado Afficher		Paper Papier Bande
Price without TAX 1 =261.56			[CE/C] 0.		0. C 261.56
Precio Sin [TAX 1] =	261.56		[TAX 1] 261.56	...1...	7.50 % 19.62 Δ 281.18 *
Prix sans taxe					281.18
Price with TAX 1 =	?		[+] 281.18	...1...	281.18
Precio con [TAX 1]					7.50 % 19.62 Δ 261.56 *
Prix avec taxe			[TAX 1] 281.18		
			[-] 261.56		
Price without TAX 2 =300			[CE/C] 0.		0. C 300.00
Precio Sin [TAX2] =	300		[TAX 2] 300.	...2...	18.60 % 55.80 Δ 355.80 *
Prix sans taxe					355.80
Price with TAX 2 =	?		[+] 355.80	...2...	18.60 % 55.80 Δ 300.00 *
Precio con [TAX2] =					355.80
Prix avec taxe			[TAX2] 355.80		
Price without TAX 2			[-] 300.00		
Precio sin [TAX 2]					
Prix sans taxe					
VAT including TAX 1 and TAX 2	200		[TAX 1] 200.	...1...	200.00
IVA incluyendo [TAX 1] y [TAX2]			[TAX 2] 200.	...2...	7.50 % 15.00 Δ 37.20 Δ
Prix avec taxe			[+] 252.20	...1,2...	52.20 Δ 252.20 *
Price Excluding TAX 1 and TAX 2			[TAX 1] 252.20		
Precio excluyendo [TAX1] y [TAX2]			[TAX 2] 252.20		
Prix sans taxe			[-] 200.00		
					252.20
					7.50 % 15.00 Δ
					18.60 % 37.20 Δ
					52.20 Δ 200.00 *

NOTE: TAX calculation is fixed to 2 decimal points and the result will be rounded up.

NOTA: El calculo del impuesto esta fijado a 2 puntos decimales y el resultado sera redondeado para arriba.

NOTE: Le calcul de la taxe sera fixé avec 2 décimales après le point et le résultat sera arrondi.

19. Percent Add On
Adicion del porcentaje
Ajout pour cent

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> ↓	<u>Σ</u> .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT												
Problem Problema Problème		Enter Apriete Appuyer Sur		Display Desplegado Afficher	Paper Papel Bande												
Price	\$ 3.95	3.95		3.95	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%;">3.95</td> <td style="width: 15%;">X</td> </tr> <tr> <td>Tax Amount</td> <td>5.00</td> <td>%</td> </tr> <tr> <td>Net Amount</td> <td>0.19</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>Precio</td> <td>4.14</td> <td>+%</td> </tr> </table>		3.95	X	Tax Amount	5.00	%	Net Amount	0.19	*	Precio	4.14	+%
	3.95	X															
Tax Amount	5.00	%															
Net Amount	0.19	*															
Precio	4.14	+%															
Tax	5%		[X]	3.95													
Tax Amount	\$.19	5		5.													
Net Amount	\$ 4.14		[%±]	0.19													
Precio	\$ 3.95		[+]	4.14													
Impuesto	5%																
Cantidad de impuesto	\$.19																
Cantidad neta	\$ 4.14																
Prix	\$ 3.95																
Montant de Taxe	5%																
Taxe	\$.19																
Montant Net	\$ 4.14																

20. Percent Discount
Porcentaje de descuento
Rabais en pour cent

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> 5/4	<u>Σ</u> .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT												
Problem Problema Problème		Enter Apriete Appuyer Sur		Display Desplegado Afficher	Paper Papel Bande												
Price	\$ 169.50	169.5		169.5	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%;">169.50</td> <td style="width: 15%;">X</td> </tr> <tr> <td>Discount Amount</td> <td>14.00</td> <td>%</td> </tr> <tr> <td>Net Amount</td> <td>23.73</td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>Descuento</td> <td>145.77</td> <td>-%</td> </tr> </table>		169.50	X	Discount Amount	14.00	%	Net Amount	23.73	*	Descuento	145.77	-%
	169.50	X															
Discount Amount	14.00	%															
Net Amount	23.73	*															
Descuento	145.77	-%															
Discount	14%		[X]	169.50													
Discount Amount	\$ 23.73	14		14.													
Net Amount	\$ 145.77		[%±]	23.73													
Precio	\$ 169.50		[-]	145.77													
Descuento	14%																
Cantidad descontado	\$ 23.73																
Canatidad neta	\$ 145.77																
Prix	\$ 169.50																
Rabais	14%																
Montant Rabais	\$ 23.73																
Montant Net	\$ 145.77																

21. Chain Discount with Total Amount of Discount
Descuento en cadena con cantidad total de descuento
Réduction en chaîne avec montant total de la réduction

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> 5/4	<u>Σ</u> .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
Problem Problema Problème	Enter Apriete Appuyer Sur		Display Desplegado Afficher		Paper Papel Bande
\$23.15 less 15/10/5% = \$16.82 Net	23.15		23.15		23.15 M+
Total Amount of Discount \$6.33		[M+]	M 23.15		23.15 X
		[X]	M 23.15		15.00 %
\$23.15 menos 15/10/5% = \$16.82 neto	15		M 15.		3.47 *
Cantidad total de Descontar \$6.33		[%±]	M 3.47		19.68 -%
		[-]	M 19.68		19.68 X
\$23.15 moins 15/10/5% = \$16.82 net		[X]	M 19.68		10.00 %
Montant Total de Reduction \$6.33	10		M 10.		1.97 *
		[%±]	M 1.97		
		[-]	M 17.71		17.71 -%
		[X]	M 17.71		
	5		M 5.		17.71 X
		[%±]	M 0.89		5.00 %
		[-]	M 16.82		0.89 *
		[M-]	M 16.82		16.82 -%
		[M*]	6.33		
					16.82 M-
					6.33 M*

22. Percent Change and Amount of Difference
Cambio de porcentaje y cantidad de diferencia
Changement en pour cent et montant de la différence

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> 5/4	<u>Σ</u> .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>		<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>		<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>	<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
Last Year's Expense	\$ 60.00	60		60.	60.00 Δ 130.00 = 70.00 Δ * 116.67 Δ%
This Year's Expense	\$130.00		[Δ%]	60.00	
Amount of Difference	\$ 70.00	130		130.	
Percent of Change	116.67%		[=] or [%±]	116.67	
Gastos del ano anterior	\$ 60.00				
Gastos del presente ano	\$130.00				
Cantidad de diferencia	\$ 70.00				
Cambio del porcentaje	116.67%				
Depense de l'annee derniere	\$ 60.00				
Depense de cette annee	\$130.00				
Montant de la Difference	\$ 70.00				
Pour cent de changement	116.67%				

23. Constant Percent Change and Amount of Difference
Cambio del porcentaje y cantidad de diferencia constantes
Changement en pour cent constant et montant de la différence

Decimal Rounding Σ GT Print
 2 5/4 . . PRINT

Problem Problema Problème	Enter Apriete Appuyer Sur	Display Desplegado Afficher	Paper Papel Bande
Last Year's Expense	\$125,000	125000	125'000.
This Year's Expense	\$175,000	[Δ%]	125'000.00 Δ
Next Year's Expense	\$210,000	175000	175,000.00 =
Percent of Change	?	[=]	175'000.
Amount of Difference	?		40.00 Δ*
		210000	40.00 Δ%
Gastos del ano anterior	\$125,000	[=]	210'000.
Gastos del presente ano	\$175,000		68.00
Gastos del año siguiente	\$210,000		210,000.00 =
Cambio del porcentaje	?		85,000.00 Δ*
Cantidad de diferencia	?		68.00 Δ%
Depense de l'annee derniere	\$125,000		
Depense de cette annee	\$175,000		
Next Year's Expense	\$210,000		
Pour cent de changement	?		
Montant de la Difference	?		

24. Gross profit Margin Calculation COST-SELL-MARGIN
Càlculo del margen de beneficios gruesos COSTO-VENTA-MARGEN
Calcul de marge bénéficiaire brute MARGE-COUT-VENTE

	<u>Decimal</u> 0	<u>Rounding</u> 5/4	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
Problem Problema Problème		Enter Apriete Appuyer Sur		Display Desplegado Afficher	Paper Papel Bande
Cost = 100, Margin = 20%, Sell = ?	100	[COST]		100.	100. C
Cost = 100, Sell = 125, Margin = ?	20	[MARGIN]		125.	20. M%
Sell = 125, Margin = 20%, Cost = ?		[CE/C]		0.	25. Δ*
					125. S
Costo=100,Margen 20%,Venta=?	100	[COST]		100.	0. C
Costo=100,Venta=125,Margen=?	125	[SELL]		20.	100. C
Venta=125,Margen=20%,Costo=?		[CE/C]		0.	125. S
					25. Δ*
Cout = 100,Marge = 20%, Vente=?	125	[SELL]		125.	20. M%
Cout =100, Vente=125, Marge =?	20	[MARGIN]		100.	0. C
Vente =125, Marge=20%, Cout =?					125. S
					20. M%
					25. Δ*
					100. C

25. Square Root – You can use the ÷ and = keys to calculate square root
Càlculo de la raiz cuadrada – Para calcular la raiz cuadrada puede utilizar las teclas ÷ y =
Racine carree – Vous pouvez utiliser les touches ÷ et = pour calculer la racine carree.

	<u>Decimal</u> 2	<u>Rounding</u> 5/4	Σ .	<u>GT</u> .	<u>Print</u> PRINT
Problem Problema Problème		Enter Apriete Appuyer Sur		Display Desplegado Afficher	Paper Papel Bande
$\sqrt{58} = 7.62$	58			58.	58.00 ÷
		[+]		58.00	58.00
		[=]		7.62	7.62 *

26. Markdown and Selling Price
Reduccion y precio de venta
Escompte et prix de vente

Decimal Rounding Σ GT Print
 2 5/4 . . PRINT

<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>	<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>	<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
Item Cost	\$ 100.00	100.00 [COST]	100.00
Markdown (Percent) (Based on to be determined selling price)	6.5 %	6.5 [+/-]	-6.5
Markdown (AMOUNT)	\$ 6.10		
Selling Price	\$ 93.90	[MARGIN]	93.90
Costo del articulo	\$ 100.00		
Reduccion (Porcentaje) (Basandose en el precio de venta por determinar)	6.5 %		
Reduccion (cantidad)	\$ 6.10		
Precio de venta	\$ 93.90		
Coût de l'article	\$ 100.00		
Escompte (Pour cent) (Basé sur le prix de vente à déterminer)	6.5 %		
Escompte (Montant)	\$ 6.10		
Prix de vente	\$ 93.90		

100.00 C
 6.50 M%
 6.10 Δ*
 93.90 S

27. Invoice –Invoice Number 88901; Date 11/5/03
Factura – Numera de factura 88901; Fecha 11/5/03
Facture – Numéro de facture 88901; Date 11/5/03

			<u>Decimal</u>	<u>Rounding</u>	Σ	<u>GT</u>	<u>Print</u>
			A	5/4	Σ	.	PRINT
<u>Problem</u>			<u>Enter</u>			<u>Display</u>	<u>Paper</u>
<u>Problema</u>			<u>Apriete</u>			<u>Desplegado</u>	<u>Papel</u>
<u>Problème</u>			<u>Appuyer Sur</u>			<u>Afficher</u>	<u>Bande</u>
Quantity	Price	Net	88901			88901.	#88901
Cantidad	Precio	Neto		[#/S]		88'901.	
Quantite	Prix	Net	11.5.03			11.503	#11.5.03
16	3.29	52.64		[#/S]		11.503	16.00 X
108	1.39	<u>150.12</u>	16			16.	3.29 =
Gross,Grueso,Brut		202.76		[x]		16.00	52.64 +
Less 10% discount			3.29			3.29	
Menos 10% descuento							
Moins Rabais de 10%		<u>- 20.28</u>		[=]		52.64	108.00 X
		182.48					1.39 =
Tax 5%			108			108.	150.12 +
Impuesto 5%,Taxe de 5%		<u>+ 9.12</u>		[X]		108.00	
Net, Neto, Net		191.60	1.39			1.39	202.76 T
				[=]		150.12	
				[T]		202.76	202.76 X
				[X]		202.76	10.00 %
			10			10.	20.28 +
				[%±]		20.28	
				[-]		182.48	182.48 -%
				[X]		182.48	
			5			5.	182.48 X
				[%±]		9.12	5.00 %
				[+]		191.60	9.12 +
				[CE/C]		0.	
							191.60+%
							0. C

28. Payroll – Nomina – Paye

Decimal Rounding Σ GT Print
 2 5/4 Σ . PRINT

<u>Problem:</u>	<u>Given</u>	<u>Find</u>	
	\$ 5.75 Hourly Rate	Regular Pay	\$218.50
	38 Hours Worked	Total Deductions	\$ 44.12
	7.15% FICA	Net Pay	\$174.38
	\$23.75 Withholding		
	\$ 4.75 Insurance		

<u>Problema:</u>	<u>Determinado</u>	<u>Buscar</u>	
	\$ 5.75 Sueldo por horas	Paga Regular	\$218.50
	38 Horas trabajadas	Deducciones totales	\$ 44.12
	7.15% FICA(contribucion)	Pago Neto	\$174.38
	\$23.75 Retencion		
	\$ 4.75 Seguro		

<u>Problème</u>	<u>Donne</u>	<u>Trouver</u>	
	\$ 5.75 Taxu horaire	Paye Reguliere	\$218.50
	38 Heures de travail	Total Deductions	\$ 44.12
	7.15% Assurance Sociale	Salaire net	\$174.38
	\$23.75 Retenue		
	\$ 4.75 Assurance		

<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>	<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>	<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
See Above	5.75	5.75	
Miraar arriba	[X]	5.75	5.75 X
Voir ci-dessus	38	38.	38.00 =
	[M+]	M 218.50	218.50 M+
	[X]	M 218.50	
	7.15	M 7.15	218.50 X
	[%±]	M 15.62	7.15 %
	23.75	M 23.75	15.62 +
	[+]	M 39.37	
	4.75	M 4.75	23.75 +
	[+]	M 44.12	4.75 +
	[T]	M 44.12	44.12 T
	[M-]	M 44.12	
	[M*]	174.38	44.12 M-
			174.38 M*

29. Memory Calculation
Cálculo De la Memoria
Calcul De Mémoire

Decimal Rounding Σ GT Print
 F 5/4 . . PRINT

<u>Problem</u> <u>Problema</u> <u>Problème</u>	<u>Enter</u> <u>Apriete</u> <u>Appuyer Sur</u>	<u>Display</u> <u>Desplegado</u> <u>Afficher</u>	<u>Paper</u> <u>Papel</u> <u>Bande</u>
100 + 200 = ?	[CE/C]	0.	0. C
900 - 500 = ?	100 [+]	100.	100. +
20 x 7 = ?	200 [+]	300.	200. +
<u>12 x 5 = ?</u>	[T]	300.	300. T
Total ?	[M+]	M 300.	300. M+
	900 [+]	M 900.	900. M+
	500 [-]	M 400.	400. M+
	[T]	M 400.	400. T
	[M+]	M 400.	400. M+
	20 [X]	M 20.	20. X
	7 [=]	M 140.	140. M+
	[M+]	M 140.	140. M+
	12 [X]	M 12.	12. X
	5 [M+]	M 60.	60. M+
	[M \diamond]	M 900.	900. M \diamond
	[M*]	900.	900. M*

30. Setting the DATE Ajuste de la FECHA Réglage de la DATE

Set Slide Switches as Example Below:

Ajuste los selectores de modo como el ejemplo abajo:

Placer les commutateurs comme ci-après

Rounding **Decimal** **Σ** **GT** **Print**
5/4 2 . . PRINT

EXAMPLE: Set DATE to September 14, 2007 (09-14-2007)

EJEMPLO: Ajuste FECHA a 14 Septiembre, 2007 (14-09-2007)

EXEMPLE: Régler la DATE au 14, septembre 2007 (14-09-2007)

Step #	Enter	Depress This Key	Your Display Will Show	Tape Will Read
1.		Clear Key (CE/C)	0.	0.C
2.		TIME/DATE Key and hold until display flashes	Flashing Numbers in This Format - MM-DD-YYYY	
3.	09		09-01-2011	
4.	14		09-14-2011	
5.	2007		09-14-2011	
6.		Tap TIME/DATE Key	09-14-2007	
		#/S Key	09-14-2007	#9.14.2007

English:

- Depress the **CE/C** key. Your display will show 0. and the tape will read 0.C.
- Depress the **TIME/DATE** key and hold until the display is flashing.
- Enter the month, in our example, 09. Your display will show 09-01-2011.
- Enter the day, in our example, 14. Your display will show 09-14-2011.
- Enter the year, in our example 2007, Your display will show 09-14-2007.
- Tap the **TIME/DATE** key to set the DATE. Your display will now show 09-14-2007.
- To PRINT the DATE, depress the **(#/S)** key, your tape will show # 9.14.2007.

Spanish:

- Presione la tecla **CE/C**. El desplegado va a demostrar 0. y el papel va a leer 0.C.
- Presione y aguante la tecla **TIME/DATE** hasta que empiece a parpadear.
- Entre el mes, en nuestro ejemplo, 09. Su desplegado va a demostrar 09-01-2011.
- Entre el día, en nuestro ejemplo, 14. Su desplegado va a demostrar 09-14-2011.
- Entre el año, en nuestro ejemplo 2007, Su desplegado va a demostrar 09-14-2007.
- Toque la tecla **TIME/DATE** para ajustar la FECHA. Su desplegado ahora va a demostrar 09-14-2007.
- Para imprimir la FECHA, presione la tecla **(#/S)**, su papel va a demostrar # 9.14.2007.

French :

- Appuyez sur la touche **CE/C**. 0. sera affiché et 0.C. sera imprimé sur le ruban de papier.
- Appuyez sur la touche **TIME/DATE** et la tenir enfoncée jusqu'à ce que l'affichage clignote.
- Entrez le chiffre du mois: dans notre exemple 09. 09-01-2011 sera affiché.
- Entrez le chiffre du jour: dans notre exemple 14. 09-14-2011 sera affiché.
- Entrez les 2 derniers chiffres de l'année: dans notre exemple 03 pour 2007. 09-14-2007 sera affiché.
- Appuyez sur la touche **TIME/DATE** pour sauvegarder la DATE. 09-14-2007 sera maintenant affiché.
- Pour imprimer la DATE sur le ruban de papier, appuyez sur la touche **(#/S)**. # 9.14.2007 sera imprimé sur le papier.

■NOTE: The only key to enter the Date/Time display mode is the TIME/DATE key.

■NOTA: La única tecla para entrar en el modo visualización de Fecha/Hora es la tecla TIME/DATE

■NOTE: La seule touché servant à entrer le mode d'affichage Date/Time (Date/Heure) est la touché TIME/DATE (HEURE).

31. Setting the TIME Ajuste del HORA Réglage de la HEURE

Set Slide Switches as Example Below:

Ajuste los selectores de modo como el ejemplo abajo:

Placer les commutateurs comme ci-après

Rounding **Decimal** **Σ** **GT** **Print**
5/4 2 . . PRINT

EXAMPLE: Set TIME to 4:37 PM

EJEMPLO: Ajuste HORA a 4:37 DEPUSE DEL MEDIODIA

EXEMPLE: Réglage HEURE a 4:37 APRES-MIDI

Step #	Enter	Depress This Key	Your Display Will Show	Tape Will Read
1.		Clear Key (CE/C)	0.	0.C
2.		Depress TIME/DATE Key two times	Flashing Numbers in This Format - A HH-MM-SS	
3.		TIME/DATE key press and hold until display flashes	Flashing Numbers in This Format - HH-MM	
4.	16		16-00	
5.	37		16-37	
6.		Tap TIME/DATE Key	P 04-37-00	
7.		#/S Key	P 04-37-00	#•04•37

English:

1. Depress the **CE/C** key. Your display will show 0. and the tape will read 0.C.
2. Depress the **TIME/DATE** key and hold until the display is flashing.
3. Tap the **TIME/DATE** key to go to Time Mode.
4. Enter the hour, in our example 16 in military time. Your display will show 16-00.
5. Enter the minutes, in our example 37. Your display will show 16-37.
6. Tap the **TIME/DATE** key to set the TIME. Your display will now show P 04-37-00 and the seconds will begin counting.
7. To **PRINT** the TIME, depress the **(#/S)** key, your tape will show #•04•37.

Spanish:

1. Presione la tecla **CE/C**. El desplegado va a demostrar 0. y el papel va a leer 0.C.
2. Presione y aguante la tecla **TIME/DATE** hasta que empiece ha parpadear.
3. Toque la tecla **TIME** para llegar al modo de la hora
4. Entre la hora, en nuestro ejemplo 16. Su desplegado va demostrar 16-00.
5. Entre los minutos, en nuestro ejemplo 37. Su desplegado va demostrar 16-37
6. Toque la tecla **TIME/DATE** para ajustar la HORA. Su desplegado ahora va demostrar P 04-37-00 y después va a comenzar contando.
7. **Para imprimir** la hora, presione la tecla **(#/S)**, su papel va demostrar #•04•37.

French:

1. Appuyez sur la touche **CE/C**. 0. sera affiché et 0.C sera imprimé sur le ruban de papier.
2. Appuyer sur la touche **TIME/DATE** et la tenir enfoncée jusqu'à ce que l'affichage clignote.
3. Appuyez sur la touche **TIME/DATE** pour entrer dans mode de programmation de l'heure.
4. Entrez le chiffre des heures: dans notre exemple 16. 16-00 sera affiché.
5. Entrez le chiffre des minutes: dans notre exemple 37. 16-37 sera affiché.
6. Appuyez sur la touche **TIME/DATE** pour sauvegarder l'HEURE. P 04-37-00 sera maintenant affiché et les secondes commenceront à s'ajouter.
7. **Pour imprimer** l'HEURE sur le ruban de papier, appuyez sur la touche **(#/S)**. #•04•37 sera imprimé sur le papier.

NOTE: On the **PRINT** on the paper tape, the dot in front (**#•07•05**) means PM, there will be no dot printed for AM.

El punto en frente quiere decir PM, no habrá un punto mostrado para AM.

Le point en face de 07 signifie PM (après-midi). L'absence d'un point signifie AM (matin).



WARRANTY

Your new VICTOR electronic calculator is guaranteed to the original purchaser for three (3) years for all parts and labor, providing repair work is performed at an authorized VICTOR Regional Service Center and the unit is sent prepaid. Warranty repair requires a copy of the original purchase invoice or receipt to be packed with the machine. The address and phone number of our National Service Depot is below.

Any warranty, statutory or otherwise, does not include service and/or replacement or repair of parts when damage or defect is a result of accident, abuse, or the elements.

To register your warranty please email us your registration through our website or by emailing it to registration@victortech.com.

GARANTIE

Votre nouvelle calculatrice électronique VICTOR est garantie au premier acheteur pendant une période de trois ans pour toutes les pièces et la main d'œuvre, à condition que les réparations soient effectuées dans un Centre de Service Régional VICTOR autorisé et que l'appareil soit envoyé par courrier affranchi. Pour les Centres de Service situés à l'extérieur des États-Unis, veuillez consulter votre distributeur de fournitures de bureau local ou le site Web de VICTOR. Pour qu'une réparation soit couverte par la garantie, il faut joindre la facture ou le reçu d'achat avec l'appareil.

Toute garantie, légale ou autre, n'inclut pas l'entretien et/ou le remplacement ou la réparation de pièces lorsque le dommage ou la défectuosité est dû à un accident, à un mauvais usage ou aux éléments.

Pour enregistrer votre garantie, envoyez-nous votre inscription par l'intermédiaire de notre site Web ou par courrier électronique à registration@victortech.com.

LA GARANTÍA

Su nueva calculadora electrónica de VICTOR se garantiza a el comprador original durante tres años para todas las partes y labores, mientras proporcionando el trabajo de la reparación ha realizado en un Centro Regional de Reparaciones autorizado por VICTOR y la unidad se envía por el correo pagado por adelantado. Para los Centros de Servicio fuera del EE.UU por favor consultan su suministro de la oficina local distribuidor o VICTOR Web Site. La reparación de la garantía requiere una copia de la factura de la compra original o recibo ser condensado con la máquina.

Cualquier garantía, estatutario o por otra parte, no incluya el servicio y o reemplazo o reparación de partes cuando daño o defecto es un resultado de accidente, abuso, o los elementos.

Para registrar su garantía, envíenos por correo electrónico su registro a través de nuestro sitio web o enviándolo por correo electrónico a registration@victortech.com.

Victor Technology
100 East Crossroads Suite C
Bolingbrook, IL 60440 USA
Telephone: 800-628-2420
Fax: 630-268-8450
<http://www.victortech.com>

Technical Specifications

Spécifications techniques

Caractéristiques Techniques

Type: Desktop Adding Machine/Calculator, Electronic Print /VFD
Tipo: Maquina Sumadora / Calculadora de Escritorio, Impresión Electrónica / VFD
Type: Calculatrice de bureau à impression électronique

Basic Operations: Addition/subtraction and multiplication/division
Operaciones Básicas: Adición / sustracción y Multiplicación / división
Opérations de base: Addition/soustraction et multiplication/division

Capacity: Input and result 12 digits
Capacidad: Entrada y Resultado de 12 dígitos
Capacité: Entrée et résultat de 12 chiffres

Decimal System: Add Mode (A), Floating (F), Fixed (0,2,3,4)
Sistema Decimal: Modo de agregar (A), Flotante (F), Fijado (0,2,3,4)
Système décimal: Mode d'addition (A), flottante (F), fixe (0, 2, 3, 4)

Functions: 4 rules, successive calculation, memory calculation, grand total calculation, constant calculations, financial calculation, tax calculation, cost, sell and margin calculation.

Funciones: 4 reglas, calculo sucesivo, calculo de la memoria, calculo del gran total, cálculos constantes, calculo financiero, calculo del impuesto, calculo de costo, venta, y margen.

Fonctions: 4 règles, calcul en chaîne, calcul de la mémoire, grand total, calculs avec constantes, calculs financiers, calcul de la taxe, coûtant, vendant et marge.

Printer: Character wheel selection type.
Impresora: Tipo de la selección de la rueda de carácter
Imprimante: Sélection de la roulette de caractères.

Power Consumption: 11 Watts
Consumo de Energia: 11 Vatios
Consommation d'énergie: 11 watts

Ink: Victor Twin Spool Ribbon 7010
Tinta: Rodillo Doble de Cinta 7010
Rouleau encreur: Double bobine Victor #7010

Paper Width: 2-1/4", 57.5 ± 0.5mm
Anchura de Papel: 57.5 = 0.5mm
Largeur de papier: 2 ¼" ou 57.5mm

Display:	12 Digit VFD display
Pantalla:	Exhibición VFD de 12 dígitos
Écran:	Affichage VFD de 12 chiffres
Operating Temp:	32° ~ 104° F, 0° ~ 40° C
Temp de Funcionamiento:	0C – 40C
Température d'utilisation:	0°C - 40°C
Dimensions:	11-1/2" L x 8-1/4" W x 2-3/4" H
Dimensiones:	29.21 cm L x 20.95 cm A x 6.99 cm A
Dimensions:	29.21 cm L x 20.59 cm I x 6.99 cm H
Weight:	4.1 lbs
Peso:	1.53kg
Poids:	1.53kg

This information is furnished to comply with FCC requirements

This equipment generates and uses radio frequency energy and if not installed and used properly, that is, in accordance with the manufacturer's instructions, may cause interference to radio and television reception. It has been type tested and found to comply with the limits for a Class B computing device in accordance with the specifications in Subpart j of Part 15 of FCC Rules, which are designed to provide reasonable protection against such interference in a residential installation. However, there is not guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient the receiving antenna.
- Relocate the computing device with respect to the receiver.
- Move the computing device away from the receiver.
- Plug the computing device into a different outlet so that the computing device and receiver are on different branch circuits.

If necessary, the user should consult the dealer or experienced radio/television technician for additional suggestions. The user may find the following booklet prepared by the Federal Communications Commission helpful:

How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems

This booklet is available from the U.S. Government Printing office, Washington, DC 20402, Stock No. 004-000-00345-4.

To assure future optimum performance use genuine VICTOR replacement ribbons. Contact you local VICTOR dealer or call our Customer Service Department at 800-628-2420 to place an order.

**Corporate Office
And
National Service Office**

**VICTOR TECHNOLOGY
100 East Crossroads Parkway Suite C
Bolingbrook, IL 60440
Phone: 630-268-8400
Fax: 630-268-8450
www.victortech.com**