

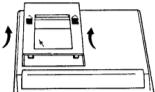
VICTOR® 1297 Electronic Printing Calculator

1297 Électronique Calculatrice d'impression

Operation Manual - Manuel d'utilisation

Go to Victortech.com for a larger version of this manual.
Aller à Victortech.com pour une plus grande version de ce manuel.

BEFORE TURNING ON - Remove the ribbon-cushion placed on the ribbon under the printer cover.



AVANT L'UTILISATION - S'il vous plaît, retirer le coussin anti-choc placé sur le ruban d'impression.

PRECAUTION

1. The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.
2. This equipment is not suitable for use in location where children are likely to be present.
3. Printer cover must always be closed before using / operating the calculator.
4. Do not touch printer moving parts and sharp edges between the printer mechanism as it may cause injury or pain.
5. Do not touch paper cutter sharp edges as it may cause injury and pain.

PRÉCAUTION

1. La prise de courant doit être installée près de l'équipement et doit être facilement accessible.
2. Cet équipement ne convient pas pour une utilisation dans des endroits où les enfants sont susceptibles d'être présents.
3. Capot de l'imprimante doit toujours être fermé avant d'utiliser / utilisez la calculatrice.
4. Ne touchez pas l'imprimante parties mobiles et arêtes vives entre le mécanisme de l'imprimante car il peut causer des blessures ou la douleur.
5. Ne touchez pas arêtes vives de coupe de papier car il peut causer des blessures et la douleur.

REPLACING THE RIBBON

Your calculator is shipped with a 2-color ribbon already in place. After you have been using your calculator for some time, the print will gradually become faint, indicating that you should change the ribbon. To change the ribbon, follow these steps:

1. Please turn Off the power switch or the main power before replacing the Ribbon/Cartridge/Cassette.
2. Remove paper roll, tearing paper at rear of calculator. Use the Paper Advance (↑) key to feed the remaining paper tape through the printer. Then remove the printer cover.
3. Remove the old ribbon by pulling upward.
4. Install the ribbon spool with the black edge up. Roll from the outside of the full spool and place the first spool on the spindle not engaged by the lever. Thread the new ribbon along the outside of the guides and in front of the print wheels. Switch the lever to the other side and replace the second spool.
5. Rotate the spools to take up any slack. Replace the printer cover and the paper tape. (Replace with Victor Ribbon #7010)

REMPLEMENTATION DU RUBAN

Votre calculatrice est expédiée avec un ruban bicolore déjà en place. Quand vous aurez utilisé votre calculatrice pendant un certain temps, l'impression deviendra progressivement à peine lisible, ce qui indiquera que vous devrez changer le ruban. Pour changer le ruban, suivez ces étapes:

1. S'il vous plaît éteindre l'interrupteur d'alimentation ou la tension avant de remplacer le ruban / cartouche / cassette.
2. Retirez le rouleau de papier en déchirant le papier à l'arrière de la calculatrice. Utilisez la touche Entrainement du Papier (↑) pour faire passer la bande de papier restante à travers l'imprimante. Retirez ensuite le couvercle d'imprimante.
3. Retirez l'ancien ruban en tirant vers le haut.
4. Installez le nouveau ruban en le poussant vers le bas avec le logo VICTOR regardant vers le haut, comme indiqué. Retirez le protecteur de bobine.
5. Remettez en place le couvercle d'imprimante et la bande de papier. (Remplacer avec le ruban VICTOR #7010)

HOW TO FEED THE PAPER TAPE

1. Put the new 2.25" paper roll on the paper arm.
2. Insert the paper into the slot as indicated.
3. Depress the paper feed key.

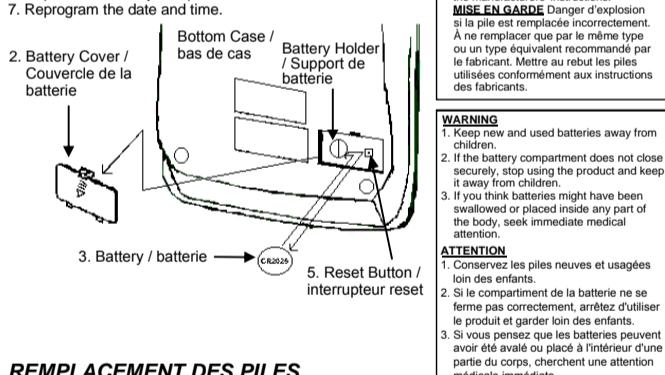


COMMENT CHANGER LE ROULEAU DE PAPIER

1. Mettez le nouveau rouleau de papier dans le porte-papier, en ouvrant en peu les porte-papier.
2. Introduisez le papier dans la fente comme indiqué ci-contre.
3. Appuyez sur la touche d'alimentation du papier.

BATTERY REPLACEMENT

1. Turn the AC power switch off.
2. Remove the battery compartment cover located on the calculator bottom case.
3. Remove the old battery and install a new CR2025 or equivalent.
4. Turn on the AC power switch.
5. **PRESS THE RESET BUTTON.**
6. Replace the battery compartment cover.
7. Reprogram the date and time.



REMPLEMENTATION DES PILES

1. Mettez l'interrupteur d'alimentation CA à l'arrêt.
2. Retirez le couvercle du compartiment de PILES situé sous le boîtier de la calculatrice.
3. Retirez l'ancienne pile et installez une nouvelle CR2025 ou l'équivalent.

4. APPUYEZ SUR LE COMMUTATEUR DE REMISE À ZÉRO.

5. Remettez en place le couvercle du compartiment de pile.
6. Mettez l'interrupteur d'alimentation CA en marche.
7. Reprogrammez la date et l'heure.

Troubleshooting

Many problems such as no power, no key response etc, can be resolved using the RESET button. Please follow these instructions:

1. Machine must be plugged in and ON, and in the PRINT mode.*
2. Turn machine over so you can see the battery compartment.
3. Open the battery compartment and locate the RESET button located next to the silver battery.
4. Depress the RESET button; you will hear the machine cycle. If you do not hear the machine recycle, push the button a 2nd time.
5. Replaced the battery compartment cover and turn the machine right side up.
6. Test the machine.

If this procedure has not successfully resolved your problem please call 1-800-628-2420.

Dépannage

Plusieurs problèmes tels que le manqué d'alimentation électrique, le manqué de réaction des touches du clavier, etc. peuvent être résolus en appuyant sur le bouton de réenclenchement. Pour ce faire, veuillez suivre les consignes suivantes.

1. La calculatrice doit être mise sous tension et sous le mode imprimer (PRINT).
2. Retourner la calculatrice afin de voir le compartiment des piles qui se trouve en-dessous.
3. Ouvrir le compartiment des piles et localiser le bouton de réenclenchement (RESET) près de la pile argentée.
4. Appuyer sur le bouton de réenclenchement, vous entendrez le cycle de la calculatrice. Si vous ne l'entendez pas, appuyez sur le bouton une deuxième fois.
5. Refermer le compartiment des piles et retourner la calculatrice.
6. Faites l'essai de votre calculatrice.

Si ces consignes n'ont pas réglé le problème de votre calculatrice, veuillez communiquer avec la compagnie VICTOR au 1-800-628-2420 pour tout renseignement supplémentaire.

SLIDE SWITCH FEATURES

1. 0 1 2 3 6 F Decimal Point Selector

0,1,2,3,6 Fixed decimal point mode; these settings specify the number of digits to the right of the decimal point that are shown in the result.

F Floating decimal point mode; this setting specifies that all digits of the result be shown up to a maximum of 12 digits. If the result exceeds these capacities, excess digits to the right of the decimal point are dropped. No rounding takes place.

2. ↑ 5/4 ↓ Rounding Selector

Absolute round down (truncation)

This setting causes automatic round off. If the last digit of the result is followed by a value of 0 to 4, the digit is unchanged. If the last digit of the result is followed by a value of 5 to 9, the digit is rounded up.

Absolute round up

3. K · A Constant / Normal / Add Mode Calculation Switch
- K Constant Calculation
- Normal Calculation. Non constant calculation & add mode selected.
- A Add Mode. Use of the Add mode permits addition and subtraction of numbers without an entry of the decimal point. When the add mode is activated, the decimal point is automatically positioned according to the decimal selector setting. It will be ineffective if decimal point is set to the F position.
4. GT Grand Total Switch
- Calculation without Grand Total
- GT Any total taken with [=] key is automatically accumulated to Grand Total Memory. The accumulated grand total can be recalled by pressing the [GT] key.
5. OFF/ON/P/IC Printer Select Switch
- OFF Turn Off the calculator.
- ON Printer is activated only when feed key or [#0] key is pressed.
- P Printer is activated as long as calculator is turned on.
- IC Number of entries through key [+/-], [=] will be counted. The counter is added for [+/-] and subtracted for [=]. Result is printed at left when subtotal or total key is used.

OPERATING CONTROLS

6. ↑ Paper Feed Key: Advance the paper roll.
7. ↓ Right Shift Key: Deletes right most character of a live entry.
8. [COST] Cost Key: Enters Cost factor in a Gross Profit Margin calculation.
9. [SELL] Sell Key: Enters Sell price in a Gross Profit Margin calculation.
10. [MARGIN] Margin Key: Enters desired Margin in a Gross Profit calculation.
11. [TIME/DATE] Time and Date Display Key
- Used to display or program the date and time. Depressing this key once will cause the date to display, a second depression will display the time. Holding the key down for three seconds will cause the date or time to flash, this is the program mode.
12. [RATE] TAX Preset Key: Used to enter TAX rate.
13. [TAX 1] Tax 1 Key
- Calculate an amount of tax with tax rate preset by [RATE] key. Use [+/-] key for calculating an amount including tax, and [=] key for calculating an amount excluding tax.
14. [TAX 2] Tax 2 Key
- Calculate an amount of tax with tax rate preset by [RATE] key. Use [+/-] key for calculating an amount including tax, and [=] key for calculating an amount excluding tax.
15. [GT] Grand Total Key: Prints and clears the Grand Total
16. [√] Square Root
- Calculation for square root.
17. [#0] Date / Subtotal
- # Prints live entry as an identifier as an invoice number with "#" mark.
- ◊ Prints but does not clear the accumulator.
18. [x] Total Key
- Totals the accumulator and clears all except the memory or grand total.
19. [+/-] Sign Change Key: Reverses the sign on the display
20. [Δ%] Delta Percentage Key
- Automatically compares any two amounts and then calculates and prints the difference and percent of change.
21. [CE] Clear Entry Key: Clears a live entry
22. [0]-[9], [00] & [.] Numeric Keys
23. [=] Minus Equal Key
- Subtracts an amount from the accumulator. To subtract the same amount more than one time (repeat subtraction), enter that amount once and depress the [=] key as many times as necessary. If this key is depressed immediately after [%±] key, it works as percent minus key. Complete Multiplication, Division and Delta Percentage calculation.
24. [+/-] Plus Equal Key
- Adds an amount to the accumulator. To add the same amount more than one time (repeat addition), enter that amount once and depress the [+/-] key as many times as necessary. If this key is depressed immediately after [%±] key, it works as percent plus key. Complete Multiplication, Division and Delta Percentage calculation.
25. [%±] Percent Key
- Completes percent calculation when [x] or [+/-] key is used.
26. [=] Division Key
- The division key performs division and intermediate sequential operations. When the Constant Calculation (K) slider switch is ON, this key performs automatic constant division. It establishes the next amount as a constant divisor. The [=] key also causes the calculator to divide when you depress the [+/-], [=], [M+], [M-], [X], or [divide] key. Each divisor entry is retained as a constant (except [M+] and [M-] entries) until you depress the [x], [=] or [CE] key.
27. [x] Multiplication Key
- The multiplication key performs multiplication, and intermediate sequential operations. When the Constant Calculation (K) slider switch is ON, this key performs automatic constant multiplication. It establishes the amount entered or the previous printed or displayed amount as a constant multiplicand. The [x] key also causes the calculator to multiply when you depress the [+/-], [=], [M+], [M-], [X], or [divide] key. Each multiplicand entry is retained as a constant (except [M+] and [M-] entries) until you depress the [x], [=] or [CE] key.
28. [M+] Memory Total Key: Prints and clears the memory.
29. [M0] Memory Subtotal Key: Prints but does not clear the memory.
30. [M-] Memory Minus Key
- Subtracts an amount from memory. If there is a live calculation pending, the Memory Minus key will complete the calculation and subtract the amount from Memory.
31. [M+] Memory Plus Key
- Adds an amount to memory. If there is a live calculation pending, the Memory plus key will complete the calculation and accumulate the result to Memory.

COMMUTATEURS DE MODE

Cette section illustre et décrit les commutateurs de mode que vous pouvez utiliser pour commander le fonctionnement de votre calculatrice.

1. 0 1 2 3 6 F Sélecteur de Décimales
- 0,1,2,3,6 Mode à virgule décimale fixe: Ces réglages spécifient le nombre de chiffres à droite de la virgule décimale qui seront indiqués dans le résultat.
- F Mode à virgule décimale flottante: Ce réglage spécifie que tous les chiffres du résultat seront indiqués, jusqu'à un maximum de 12. Si le résultat dépasse ces capacités, les chiffres en excès à droite de la virgule décimale seront éliminés. Aucun arrondi n'a lieu.
2. ↑ 5/4 ↓ Sélecteur d'arrondi décimal
- ↑ Ce réglage cause un arrondi automatique à l'unité supérieure.
- 5/4 Ce réglage cause un arrondi automatique. Si le dernier chiffre du résultat qui sera imprimé ou affiché lors de l'arrondi est suivi par une valeur de 0 à 4, le chiffre est inchangé. Si le dernier chiffre du résultat qui sera imprimé ou affiché lors de l'arrondi est suivi par une valeur de 5 à 9, le chiffre est arrondi à l'unité supérieure. Cela cause un arrondi automatique à l'unité inférieure (troncature).
3. K · A Sélecteur Constante/Addition Switch
- K Les opérations suivantes avec constante.
- Neutre.
- A Il est possible, avec le mode d'addition, d'ajouter ou de soustraire des nombres sans qu'il soit nécessaire de taper le point decimal. Lorsque le mode d'addition est choisi, ce dernier est automatiquement positionné en fonction de la réglage effectué.

4. GT Commutateur de grand total
- GT Quand le commutateur GT est en position " . ", en appuyant sur la touche Total, on efface seulement le contenu de l'accumulateur.
- GT Chaque total calculé grâce à la touche sera automatiquement ajouté à la mémoire du grand total. Le grand total accumulé peut-être affiché et/ou imprimé en appuyant sur la touche [GT].

5. OFF/ON/P/IC Sélecteur d'impression

- | | |
|-------|--|
| OFF | Arrêt affichage, tandis que la mémoire heure/date est conservée. |
| ON | l'imprimeur est activé seulement quand clef d'alimentation ou [#0] est serrée. |
| PRINT | L'impression se fera aussi longtemps que la calculatrice demeurera sous tension. |
| IC | Utilisée lors des calculs de moyenne ou avec compteur d'articles. Aussi utilisée pour remettre le compteur à zéro. |

COMMANDES

6. ↑ Touche d'entraînement du papier
- ↑ Cette touche fait avancer la bande de papier.
7. ↓ Touche de rappel arrière
- La touche de Rappel arrière décale l'affichage d'entrée d'un chiffre à droite, ce qui vous permet de corriger une entrée de chiffre erronée sans effacer tout l'affichage.
8. [COST] Coût
- Utilisée pour entrer le facteur Cout dans un calcul de marge bénéficiaire brute.
9. [SELL] Vendant
- Utilisée pour entrer le prix de Vente dans un calcul de Marge bénéficiaire brute.
10. [MARGIN] Marge
- Utilisée pour entrer la Marge désirée dans un calcul de Marge bénéficiaire brute.
11. [TIME/DATE] Affichage de la date / heure
- Utilisée pour afficher ou programmer la date ou l'heure. En appuyant une fois sur cette touche, on obtient l'affichage de la date; en appuyant une deuxième fois, on affiche l'heure. En maintenant la touche enfoncée pendant trois secondes, on cause le clignotement de la date ou de l'heure; c'est le mode de programmation.
12. [RATE] Taux Touche de programmation du taux de taxe
- Utilisée pour entrer le taux de taxe
13. [TAX 1] Touche Taxe 1
- Calcule le montant de taxe grâce au taux de taxe pré-programmé. Utilisez la touche + pour calculer un montant incluant la taxe et la touche – pour calculer un montant excluant la taxe.
14. [TAX 2] Touche Taxe 2
- Calcule le montant de taxe grâce au taux de taxe pré-programmé. Utilisez la touche + pour calculer un montant incluant la taxe et la touche – pour calculer un montant excluant la taxe.
15. [GT] Clef du Total
- Copie et espace libre la mémoire de total général.
16. [√] Racine Carrée
- Calcul pour la racine carrée.
17. [# / 0] Touche de date / sous-total
- Imprime une donnée en l'identifiant comme un numéro de facture avec le signe #.
18. [*] Touche de total
- La touche de Total imprime, affiche et efface le contenu actuel de l'accumulateur.
- Si la touche GT est en fonction, le résultat est automatiquement accumulé dans le registre de la mémoire.
19. [+/-] Touche Changement de Signe
- Cette touche change le signe du nombre se trouvant dans le register de clavier; les nombres positifs deviennent négatifs et les nombres négatifs deviennent positifs. Lorsqu'elle est utilisée avec le commutateur Sigma, elle permet d'effectuer la soustraction de produit et de quotients provenant de l'accumulateur.
20. [Δ%] Touche pourcentage de changement
- Utilisée conjointement avec la touche = ou %, cette touche calcule automatique le montant de la différence et le pourcentage de changement entre deux nombres.
21. [CE] Effacement d'entrée
- Efface la dernière donnée entrée en appuyant sur cette touche une fois. Appuyez deux fois sur cette touche pour effacer l'accumulateur ou le calcul actuel. N'efface pas la mémoire ou le grand total.
22. [0]-[9], [00] & [.] Touches d'entrée de chiffre
- La touche de Soustraction exécute la soustraction, la soustraction à répétition, le solde créditeur et le compte d'articles. Si vous appuyez immédiatement sur la touche + après avoir appuyé sur la touche %, le rabais en pour cent se produit.
23. [=] Touche de Soustraction/Touche Égalité
- La touche de Soustraction exécute la soustraction, la soustraction à répétition, le solde créditeur et le compte d'articles. Si vous appuyez immédiatement sur la touche %, l'addition du pour cent se produit.
24. [+/-] Touche Addition/Touche Égalité
- La touche Addition exécute l'addition, l'addition à répétition et le compte d'articles. Si vous appuyez immédiatement sur la touche + après avoir appuyé sur la touche %, l'addition du pour cent se produit.
25. [%±] Touche Pour Cent
- La touche Pour cent convertit automatiquement un nombre en pour cent et achève un calcul de pourcentage quand elle est utilisée avec la touche x ou ÷. Dans les calculs de pourcentage utilisant la multiplication, vous pouvez appuyer sur la touche + ou - immédiatement après le résultat pour effectuer un calcul d'ajout ou de rabais, respectivement. La touche pour cent achève aussi les calculs de pour cent de changement et de majoration/baisse.
26. [÷] Touche Division
- La touche division exécute la division, la division automat

CALCULATION EXAMPLES - EXEMPLES DE CALCUL

1. Rounding for Addition/Subtraction - Arrondi pour l'addition/soustraction

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	0	↓	.	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
3.4 + 2.1 = ?	3.4 2.1	[+] [+] [*]	3.4 5.5 5.	3.4 + 2.1 + 5. *	3.4 + 2.1 + 5. *

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	0	5/4	.	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
3.4 + 2.1 = ?	3.4 2.1	[+] [+] [*]	3.4 5.5 6.	3.4 + 2.1 + 6. *	3.4 + 2.1 + 6. *

2. Addition & Subtraction- Addition et Soustraction

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	F	5/4	.	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
2 + 3.1415926 - 6=?	2 3.1415926 6	[+] [-] [*]	2. 5.1415926 - 0.8584074	2. + 3.1415926 + 6. - 0.8584074 *	2. + 3.1415926 + 6. - 0.8584074 *

3. Addition/Subtraction in Add Mode- Addition/soustraction en mode monétaire

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	2	5/4	A	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
1.23 - 4.56 + 7.89 = ?	123 456 789	[+] [-] [#0] [*]	1.23 - 3.33 - 3.33 4.56	1.23 + 4.56 - 3.33 - 7.89 + 4.56 *	1.23 + 4.56 - 3.33 - 7.89 + 4.56 *

4. Addition / Subtraction With Item Count- Programmation du compteur d'articles

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	2	5/4	A	.	IC
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
\$11.32+7.98=19.30(subtotal) \$19.30-33.33=-14.03(total)	1132 798 3333	[*] [+] [#0] [-] [*]	0. 11.32 19.30 3333. - 14.03 - 14.03	0. 11.32 + 7.98 + 002 19.30 - 14.03 001 14.03 -*	0. 11.32 + 7.98 + 002 19.30 - 14.03 001 14.03 -*

5. Grand Total Memory / Addition/soustraction avec compteur brut d'item

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	2	5/4	.	GT	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
13.20 9.55 8.30 7.36 2.95 18.33	13.2 8.3 2.95	[+] [+] [+]	13.20 21.50 24.45	13.20 + 8.30 + 2.95 + 24.45 G+	13.20 + 8.30 + 2.95 + 24.45 G+

6. Repetitive Calculation with Reference to Date Répéter addition et soustraction avec une référence de date

Reference date is April 25, 2004
La date reference est 25, Avril, 2004

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	2	5/4	A	GT	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
6.54 + 6.54 + 6.54 - 7.89 - 7.89 = ?	04.25.2004 654 789	[#0] [+] [+] [-] [*]	4.252004 6.54 13.08 19.62 11.73 3.84	# 4.25.2004 6.54 + 6.54 + 6.54 + 7.89 - 7.89 - 3.84 *	# 4.25.2004 6.54 + 6.54 + 6.54 + 7.89 - 7.89 - 3.84 *

7. Multiplication

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	2	5/4	.	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
1.238 x 456 =?	1.238 456	[X] [+]	1.238 456 564.52	1.238 X 456 = 564.52 *	1.238 X 456 = 564.52 *

8. Sequential (Chain) Multiplication / Multiplication Séquentielle (Chaine)

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	3	5/4	.	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
3.21 X 4.5 X 6.324 = ?	3.21 4.5 6.324	[X] [X] [+]	3.21 3.21 4.5 6.324	3.21 X 4.5 X 6.324 = 91.351 *	3.21 X 4.5 X 6.324 = 91.351 *

9. Constant Multiplication / Multiplication par une constante

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	2	5/4	K	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
2 X 4 = 8 2 X 5 = 10 2 X 6 = 12	2 4 5 6	[X] [+] [+]	8.00 10.00 12.00	2. X 4. = 8.00 * 5. = 10.00 * 6. = 12.00 *	2. X 4. = 8.00 * 5. = 10.00 * 6. = 12.00 *

10. Division- Division

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	3	5/4	K	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
178 ÷ 6 =?	178 6	[÷] [+]	29.666	178. ÷ 6. = 29.666 *	178. ÷ 6. = 29.666 *

11. Constant Division – Division par une constante

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	2	5/4	K	.	P
Problem Problème	Enter Appuyer Sur	Display Afficher		Paper Bande	
755 ÷ 4 = 188.75 409 ÷ 4 = 102.25 32 ÷ 4 = 8.00	755 409 32	[÷] [+] [+]	188.75 102.25 8.00	755. ÷ 4. = 188.75 * 102.25 8.00	755. ÷ 4. = 188.75 * 102.25 8.00

12. Tax Rate Presetting / Programmation du taux de taxe

	Decimal	Rounding	K.A	GT	Print
	2	↑	.	.	P

</